

О Г Л А В Л Е Н И Е

Основные понятия и термины

Общие положения

Основные правила приёма ставок

Минимальная ставка

Максимальная ставка

Максимальный выигрыш

Расчёты

Виды ставок

Одиночная

Экспресс

Система

Победа первой команды

Ничья

Победа второй команды

Победа первой или ничья

Победа первой команды или победа второй команды

Победа второй команды или ничья

Победа команды (игрока, гонщика и т.п.) с учётом форы

Меньше, больше (на тотал)

Азиатские форы и тоталы

Счёт матча

Тайм-матч

Сравнение результативности таймов (периодов, четвертей, сетов, геймов, иннингов)

Сравнение результативности игроков

Кто выше по итогам чемпионата

Статистика игрового дня, статистика тура/раунда

Победит и ТМ (ТБ). Не проиграет и ТМ (ТБ)

Статистика первого и ответного матча

Быстрая ставка

Выкуп ставки

Режим «Выигрыш»

Ограничения по включению некоторых исходов событий

Результаты матчей, дата и время их начала, порядок решения спорных вопросов

Приём ставок по ходу матча (live-ставки)

Правила по видам спорта

Финансовые ставки

Дополнительная роспись

Примеры

Бонусы

Приложения

Правила пополнения и вывода средств

Сайт находится под управлением компании Betcity Network N.V. зарегистрированной по адресу: Heelsumstraat 51 E-Commerce Park. Сотрудничество с поставщиками платежных услуг на сайте осуществляет компания INTOSCOPE FINANCE LIMITED per. номер HE 324399 Stasinou 1, MITSI BUILDING 1, 1st floor, Flat/Office 4, Plateia Eleftherias, 1060, Nicosia, Cyprus.

Данные Правила приёма ставок и выплаты выигрышей букмекерской компании "BETCITY" (далее по тексту – Правила) определяют порядок заключения пари в форме приёма ставок, выплаты выигрышей, разрешения спорных вопросов, особенности заключения пари на отдельные типы (виды) ставок и виды спорта. Деятельность сайта регулируется нормами международного права и международной игровой лицензией, выданной организацией, уполномоченной правительством Кюрасао.

Основные понятия и термины

Пари	основанное на риске соглашение о выигрыше, заключённое между клиентом и букмекерской конторой согласно установленным Правилам, при этом исход данного соглашения зависит от события, относительно которого неизвестно, наступит оно или нет. Пари заключаются в форме приёма ставок от клиентов на условиях, предлагаемых букмекерской конторой.
Исход	результат события (событий), на которое заключалось пари.
Клиент	лицо, заключающее пари с букмекерской конторой на исход события.
Линия	совокупность событий, возможные исходы этих событий, коэффициенты на возможные исходы этих событий, их дата и время, после которых букмекерская контора прекращает заключение пари (приём ставок) на исходы указанных событий.
Отмена ставки	несостоявшееся пари, по которому расчет и выплата выигрыша не производятся. В случае "отмены ставки", согласно условий настоящих Правил, сделка между организатором азартных игр и клиентом считается незаключенной и по такой ставке производится возврат денежных средств.
Фрибет	бонусные средства, зачисляемые Клиенту на бонусный счет, вследствие принятия им участия в маркетинговых акциях или других мероприятиях. Фрибет можно использовать на любые события и исходы в ставках типа "Одинар", "Экспресс" и "Система". Максимальный коэффициент для использования фрибета – "3". В случае выигрыша по ставке, заключенной с бонусного счета, на основной счет зачисляется чистый выигрыш за вычетом суммы фрибета. Если ставка, заключенная с бонусного счета рассчитано с коэффициентом "1", то фрибет возвращается на бонусный счет и доступен для повторного использования.

[Оглавление](#)

Общие положения

- Данные Правила определяют порядок и условия заключения пари, порядок разрешения спорных вопросов, особенности заключения отдельных типов (видов) ставок на отдельные виды спортивных событий. Данные Правила регулируют все отношения между клиентом и БК Betcity.
 - Букмекерская компания "BETCITY" (далее БК) принимает ставки на спортивные и другие события.
 - Ставки принимаются у лиц, достигших 18-летнего возраста или возраста совершеннолетия в их юрисдикции, если этот возраст должен быть больше 18, согласных с предлагаемыми БК Правилами приёма ставок. Клиент подтверждает, что не будет пользоваться нашими услугами, находясь на территории США, Франции, Швейцарии, Панамы, Лихтенштейна, Австралии или любой другой территории, на которой участие в онлайн-играх запрещено. Ответственность за нарушение данного пункта Правил несёт клиент.
- Ставки не принимаются:
- у лиц, являющихся участниками событий, на которые делаются ставки (спортсмены, тренеры, судьи, владельцы или функционеры клубов и иных лиц, имеющих возможность повлиять на исход события), а также у лиц, действующих по их поручению;
 - у лиц, представляющих интересы других букмекерских контор;
 - у других лиц, чье участие в соглашении с БК запрещено действующим законодательством.
- Ответственность за нарушение этого пункта Правил несёт клиент. В случае нарушения этих Правил, БК оставляет за собой право отказать в оплате любого выигрыша или в возвращении внесенных сумм, а также аннулировать любые пари. БК не несет никакой ответственности относительно того, когда именно ей стало известно, что клиент входит в одну из перечисленных категорий лиц. Это означает, что БК имеет право принимать указанные меры в любое время после того, как стало известно, что клиент является одним из обозначенных лиц.
- Наличие доступа к сайту БК и/или его использование (включая все продукты, представленные на сайте) в определенных странах могут считаться незаконными (например, в США, Франции, Швейцарии, Панаме, Лихтенштейне, Австралии, Великобритании, Кипре, Нидерландах, и пр.). Тот факт, что сайт БК доступен в такой стране и / или подобных юрисдикциях или же отображен на официальном языке любой из этих стран, не может быть расценен как наличие официального представительства БК в данном государстве или обоснование легальности использования сайта БК и размещения или вывода выигранных денежных средств. Доступность сайта БК не подразумевает содержания

предложений, подстрекательств или приглашений к использованию сервисов БК или подписке на ставки на спорт, азартные игры или другие услуги в любой юрисдикции, в которой такая деятельность запрещена законом.

- Клиент несет ответственность за выяснение того, не нарушают ли факты наличия доступа к сайту БК и/или использование его продуктов требований законодательства в стране проживания клиента, и гарантируется, что игорная деятельность легальна на территории проживания клиента. При открытии счета в БК и/или использовании сайтов нашей компании клиент должен убедиться, что в его юрисдикции действия являются законными, и клиент гарантирует, что он проконсультировался с юристом перед регистрацией на сайте БК. Если БК станет известно, что клиент является резидентом страны, где использование сайта БК нелегально, БК получает право закрыть такой счет и вернуть денежные средства, которыми клиент располагает на момент закрытия (за вычетом выигрыша, полученного с момента внесения последнего депозита).
4. Условия приёма ставок (коэффициенты, форы, тоталы, ограничения по максимуму ставки и т.д.) могут быть изменены после любой ставки, при этом условия ранее сделанных ставок остаются неизменными. Перед заключением пари клиент должен выяснить все изменения в текущей линии.
5. Букмекерская контора оставляет за собой право:
- отказать в приёме ставки любому лицу без объяснения причин;
 - прекратить или возобновить прием ставок на то или иное событие в любой момент времени.
6. В случае ошибок персонала или программных сбоев при приёме ставок (очевидные опечатки в коэффициентах, несоответствие коэффициентов в линии и ставке и т.п.) букмекерская компания оставляет за собой право произвести корректировку коэффициентов на верные, если ставки сделаны до начала события и корректный коэффициент больше или равен «1.01», иначе расчет производится с коэффициентом «1».
- В случае опечатки в предлагаемом перечне событий, при наличии доказательств неспортивной борьбы, при отступлении от настоящих Правил при приёме ставок, а также при других аргументах, подтверждающих некорректность ставок, букмекерская компания оставляет за собой право объявить ставки на таких условиях недействительными. Выплата по этим ставкам производится с коэффициентом «1».
7. Компания сохраняет за собой право обновлять текст Правил и в любое время добавлять новые Правила, клиенты оповещаются об этом соответствующими объявлениями. При этом новые правила или новая редакция правил вступают в силу и будут применяться сразу же после их опубликования на сайте. Ставки, принятые начиная с указанной даты, подчиняются изменённым Правилам. Условия ранее сделанных ставок остаются неизменными. Клиент может в любой момент скачать актуальную версию правил в соответствующем разделе на сайте, а также в истории счета.
8. Клиент отвечает за секретность своего логина и пароля. Все ставки, зарегистрированные в букмекерской конторе, являются действительными. Отмена ставок возможна только на основании настоящих Правил. В случае, если логин или пароль клиента станет известен третьим лицам, необходимо поставить в известность администрацию букмекерской конторы. Владелец аккаунта подтверждает/соглашается, что все действия, произведенные в аккаунте, совершаются им самостоятельно. Если действия на аккаунте совершают третьи лица, то владелец самостоятельно несет ответственность за доступ к аккаунту.
9. Сбой связи при получении клиентом подтверждения сделанной ставки не является основанием для её отмены.
10. Любое пополнение игрового счета, создание заявки на выплату с игрового счета, заключение любой ставки - является подтверждением того, что клиент согласен и принимает настоящие Правила приёма ставок.
11. Только результаты событий, объявленные букмекерской конторой, являются основанием для расчёта ставок и определения выигрышей. Претензии по результатам событий, дате и времени фактического начала событий будут рассматриваться только в пакете с официальными документами соответствующих спортивных федераций.
12. Основанием для расчета ставок является информация об исходе события, полученная Букмекерской конторой из официального источника (сайт турнира, команд, федерации, соцсети и др.) и/или от поставщика событий (RunningBall, Betradar, Real Time Sportscast, Betgenius, SportLevel, Megafeed и др.). В случае отсутствия данной информации Букмекерская компания вправе использовать альтернативные источники информации (www.espn.com, www.sportinglife.com, www.flashscore.com, www.whoscored.com, www.futbol24.com, www.xscores.com и иные информационные сайты), в том числе информацию собственного представителя на матче. Если в Линии указан источник (например, flashscore), то он является приоритетным при определении результата Букмекерская контора самостоятельно выбирает источник информации из числа источников, указанных в правилах приема ставок и выплаты выигрышей, на основании которого определяется результат события (требования со стороны Клиента об использовании иного источника информации, в том числе из перечня источников информации, не допускаются). Претензии по спорным вопросам принимаются на основании e-mail заявления (по адресу support@betcity.net) в течение 30 дней со дня подведения итогов по соответствующей ставке. По истечении этого срока никакие претензии не принимаются. В спорных ситуациях, не имеющих прецедентов, окончательное решение принимается БК. В случае не урегулирования спорного вопроса, претензия подлежит рассмотрению в установленном порядке законодательством страны по месту регистрации БК.
13. Администрация букмекерской компании оставляет за собой право заблокировать счет клиента для совершения ставок, аннулировать все ставки или обратиться в правоохранительные органы, если будет выявлено следующее:
- 13.1. Клиент совершил повторную регистрацию (мультиаккаунтинг) с целью обхода ограничений, ранее установленных букмекерской компанией;
 - 13.2. В момент совершения ставки клиент обладал информацией об исходе события, являясь непосредственным участником матча или заинтересованным лицом, действующим по их поручению;
 - 13.3. Ставки совершались группой зарегистрированных клиентов по предварительному сговору – согласованно, с целью обхода ограничений, ранее установленных букмекерской компанией;
 - 13.4. Клиент регулярно совершал ставки на события, исходы которых уже были определены на момент совершения ставки;
 - 13.5. Клиент совершал мошеннические действия в отношении букмекерской компании.
- Во всех вышеперечисленных пунктах букмекерская компания оставляет за собой право выплатить остаток на счете за вычетом комиссий платежных систем по вводу и/или выводу средств.
14. Букмекерская контора не несёт ответственности и не принимает претензии относительно корректности перевода названий команд, фамилий игроков, мест проведения соревнований с иностранных языков. Вся информация (формат турнира, стадия турнира, счет в серии, счет первого матча и т. п.), приведенная в названии соревнования или комментариях к матчам, носит вспомогательный характер. Возможные ошибки этой информации, а также ее отсутствие, не являются основанием для возврата ставок.
15. Если в течение 12 месяцев на счете не было произведено ни одной операции (снятия/пополнения средств или совершения ставок), то производится его закрытие без возможности восстановления. За 2 недели до даты закрытия счета при положительном балансе (больше 1 рубля или эквивалент в другой валюте) клиенту на электронный адрес, указанный при регистрации, отправляется уведомление. Если за 2 недели после уведомления не было осуществлено ни одной операции, то счет закрывается без возможности восстановления.
16. Каждый зарегистрированный участник пари может иметь только один счет. Зарегистрированный клиент не может пройти повторную регистрацию как новый клиент (под новым именем, с новым адресом электронной почты и т.д.). Повторная регистрация допускается только с разрешения Букмекерской компании.
17. Букмекерская сеть оставляет за собой право провести процедуру верификации владельца игрового счета, а также приостановить операции и/или выплату средств на игровом счете на время проведения процедуры верификации. Первичная верификация проводится с целью подтверждения того, что игровой счет Клиента был зарегистрирован на реальные данные и что он достиг 18-летнего возраста (или возраста совершеннолетия в его юрисдикции). Для этого Клиент имеет возможность загрузить в настройках игрового счета гражданский паспорт страны проживания или национальное удостоверение личности, второй документ по выбору: водительские права, загранпаспорт и т.д., а также свою фотографию с паспортом/удостоверением личности в руках. При необходимости БК может затребовать документы, удостоверяющие личность, а также дополнительные документы в любое время, независимо от того, проходил ли клиент первичную верификацию счета. Перечень дополнительных документов включает (но не исчерпывается): цифровое фото, на котором игрок запечатлен с паспортом, водительские права, свидетельство о рождении, заграничный паспорт, счета за коммунальные услуги, банковская выписка по счету/карте и т. п., а также любые документы по выбору компании, подтверждающие любые переданные клиентом данные, такие как прописка, фото используемых карт, скриншоты личных кабинетов платежных систем, чеки и т.д. БК имеет право провести процесс подтверждения личности владельца посредством видеоконференции. Сроки верификации игрового счета устанавливаются индивидуально для каждого игрового счета. В случае отказа от процедуры верификации либо предоставления поддельных/недействительных документов БК имеет право признать недействительными ставки, сделанные с такого счета, заблокировать счет и заморозить имеющиеся денежные средства пока не будет установлен владелец счета и подтверждены способы пополнения денежных средств.

[Оглавление](#)

Основные правила приёма ставок

- Букмекерская контора принимает ставки на основании линии – списка событий с определёнными коэффициентами выигрыша.
- Минимальная ставка на любое событие равна 10 руб./\$0,5/€0,5/5 гр./50 тенге.
- Максимальная ставка определяется букмекерской конторой на каждое событие отдельно. Максимальная ставка зависит от вида спорта и события. Если в экспресс (систему) входят несколько событий с разными ограничениями на максимальную ставку, то размер максимальной ставки устанавливается равный минимальному значению.
- Максимальный выигрыш на одну ставку по линии не может превышать 10 000 000 (десять миллионов) рублей без учета суммы ставки. Максимальный выигрыш в течение любого непрерывного 24-часового периода суммарно по всем ставкам не может превышать 20 000 000 рублей без учета суммы ставок. При совершении нескольких ставок, содержащих одинаковые события (оформленных в один или разные дни, с одинаковыми или разными коэффициентами), максимальный суммарный выигрыш по таким ставкам не может превышать 20 000 000 рублей без учета суммы ставок. Максимальный выигрыш на один купон TVBET не может превышать 1 000 000 (один миллион или эквивалент в другой валюте) рублей с учётом суммы ставки, максимальный выигрыш в течение любого непрерывного 24-часового периода суммарно не может превышать 10 000 000 (десять миллионов или эквивалент в другой валюте) рублей с учётом сумм ставок.
- Букмекерская контора имеет право ограничивать максимальную ставку на отдельные события, а также ограничивать или повышать максимальную ставку конкретному клиенту без уведомления и объяснения причин.
- Приём повторных ставок на один исход или комбинацию исходов от одного игрока может быть ограничен по решению букмекерской конторы.
- Ставка считается принятой после ее регистрации на сервере и выдачи онлайнного подтверждения. Зарегистрированные ставки отмене или исправлениям не подлежат.
- Внесенные средства могут быть использованы Клиентом исключительно для совершения одной или нескольких ставок. Ставки принимаются только в сумме, не превышающей текущий остаток на счёте клиента. После регистрации ставки сумма ставки списывается со счёта. После расчёта ставок сумма выигрыша заносится на счёт клиента.
- Ставки принимаются до начала события; дата, время начала событий и комментарии, с ними связанные, указанные в линии, являются ориентировочными. В случае если по

каким-либо причинам ставка сделана после фактического начала события, такая ставка считается недействительной. Исключение составляют ставки на live-события, т. е. ставки по ходу матча. Такие ставки считаются действительными до окончания матча.

10. В случае если ставка подлежит отмене, то в одиночной ставке производится возврат денежных средств. В экспрессах и системах, при отмене ставки по одному или нескольким событиям, расчет выигрыша по этим событиям не производится.
11. В случаях неправильно рассчитанных ставок (например, из-за ошибочно введенных результатов) такие ставки перерасчитываются. При этом ставки, сделанные между ошибочным расчётом и перерасчётом, считаются действительными. В случае если после перерасчёта баланс игрока оказался отрицательным, он не может делать ставки, пока не пополнит свой счёт.
12. Все спортивные события будут считаться перенесёнными и отменёнными только при наличии сведений из официальных документов организаций, проводящих спортивные соревнования, официальных сайтов спортивных федераций, сайтов спортивных клубов и других источников спортивной информации, и на основании этих данных корректируются указанные в линии спортивные события.
13. Ставка подлежит отмене, если клиент заведомо вводил в заблуждение персонал (сотрудников букмекерской конторы), представляя им ложные сведения и требования в отношении приёма ставок, выплаты выигрыша, результата события и иные сведения и требования, имеющие такой характер. Вышеуказанные случаи действуют и в отношении несовершеннолетних лиц, не достигших 18-ти летнего возраста, а также их родителей.

[Оглавление](#)

Виды ставок

Букмекерская контора предлагает следующие виды ставок:

1. Одиночная – ставка на отдельный исход события. Выигрыш по одиночной ставке равен произведению суммы ставки на установленный для данного исхода коэффициент.
2. Экспресс – ставка на несколько независимых исходов событий. Выигрыш по экспрессу равен произведению суммы ставки на коэффициенты всех исходов, входящих в экспресс. Проигрыш по одному из исходов экспресса означает проигрыш по всему экспрессу. По отдельным видам экспрессов начисляются бонусы. Максимальное количество событий в экспрессе – 20.
3. Система – ставка на полную комбинацию экспрессов определённого размера из выбранного заранее количества событий. Максимальное количество вариантов в системе – 1001. Максимальное количество событий в системе – 16. Выигрыш по системе равен сумме выигрышей по экспрессам, входящим в систему.
4. Ставка «Победа первой команды» – в линии обозначается «1».
5. Ставка «Ничья» – в линии обозначается «X».
6. Ставка «Победа второй команды» – в линии обозначается «2».
7. Ставка «Победа первой или ничья» – в линии обозначается «1X». Для выигрыша по ставке на такой исход необходимо, чтобы победила первая команда или произошла ничья.
8. Ставка «Победа первой команды или победа второй команды» – обозначается в линии «12». Для выигрыша по ставке на такой исход необходимо, чтобы одна из команд выиграла, т.е. чтобы не было ничьей.
9. Ставка «Победа второй команды или ничья» – в линии обозначается «X2». Для выигрыша по ставке на такой исход необходимо, чтобы выиграла вторая команда или произошла ничья.
10. Ставка «Победа команды (игрока, гонщика и т.п.) с учётом форы» – обозначается в линии «фора» (для каждой форы предлагается свой коэффициент – кф.). **Фора** – преимущество или отставание команды (игрока, гонщика и т.п.), выраженное в голах, очках, сетах, секундах и т.д., которое определяется букмекерской конторой по конкретной ставке. Исход события с учётом форы определяется прибавлением форы к фактическому результату. Если полученный результат в пользу выбранной команды (игрока, гонщика и т.п.), ставка считается выигранной. Если наоборот, то ставка считается проигранной. Если полученный с учётом форы результат – ничья, то коэффициент выигрыша по такому исходу будет равен «1».
11. Ставка «Меньше, больше (на тотал)» – обозначается в линии «тотал». Ставка на общее количество голов, очков, геймов и т.д., забитых, набранных, сыгранных и т.д. командами (игроками и т.д.). Для выигрыша необходимо определить, сколько будет забито, набрано, проведено больше, меньше данного в линии тотала. При определении результата учитывается игровое время, оговоренное настоящими Правилами отдельно для каждого вида спорта, если в линии не указано иное. При определении индивидуального тотала учитываются только голы, забитые в ворота соперника. Ставка на индивидуальный тотал учитывает количество голов, очков, геймов и т.д., забитых, набранных, сыгранных и т.д. одной из команд (игроком и т.д.). Букмекерская контора предлагает два варианта пари на тотал – по двум («меньше» или «больше»). Если результат совпадёт с предложенным букмекерской конторой значением тотала, коэффициенты выигрышей по ставкам на «меньше» или «больше» считаются равными «1».
12. Азиатские форы и тоталы - обозначаются в Линии «Ф1, Ф2» и «Тотал Мен Бол» или «ТМ, ТБ» с четверным значением исходов (т. е. кратным 0.25: 0.25, 0.75, 1.25, 1.75 и т. д.). Ставка разбивается на две, равные половине от изначальной суммы ставки с ближайшими значениями фор и тоталов кратных +/-0,5. Выигрыш по ставке на азиатскую фору и тотал равен сумме выигрышей по обеим ставкам. Например:
1) Ставка на сумму 100 руб. на азиатскую фору Ф1 [-2.75] за коэффициент «3» разбивается на две ставки:
Ф1 [-2.5] за кф. «3» на сумму 50 руб.
Ф1 [-3] за кф. «3» на сумму 50 руб.
Если победа команды с разницей в 4 и более мячей (например 5:0), тогда сумма выигрыша составит 300 руб. (3*50 руб. + 3*50 руб.).
Если победа команды с разницей ровно в 3 мяча (например 4:1), тогда сумма выигрыша составит 200 руб. (3*50 руб. + 1*50 руб.).
Если победа команды в два и менее мячей, тогда ставка является проигранной.
2) Ставка на сумму 100 руб. на азиатский тотал ТБ [1.25] за коэф. «3» в составе экспресса из 3-х событий разбивается на 2 экспресса:
1.5*2*3 [ТБ 1] на сумму 50 руб.
1.5*2*3 [ТБ 1.5] на сумму 50 руб.
Первые 2 матча в экспрессе с коэф. «1.5» и «2» считаем угаданными.
Если в матче забито 2 и более мячей, тогда сумма выигрыша составит 900 руб (1.5*2*3*50 руб. + 1.5*2*3*50 руб.).
Если в матче забит ровно 1 мяч, тогда сумма выигрыша составит 150 руб (1.5*2*1*50 руб. + 0).
Если в 3-м матче нет забитых мячей, тогда ставка является проигранной.
13. Ставка «Счёт матча» – нужно определить счёт матча (основное время). В линии обозначается «Счет 1:0, 2:0, 2:1, Др.».
14. Ставка «Тайм-матч» – в линии обозначается буквами «П» – победа и «Н» – ничья, при этом на первом месте ставится исход первого тайма, а на втором – исход матча. Например, П1П2 обозначает победу первой команды (П1) в первом тайме и победу второй команды (П2) в матче.
15. Ставка «Сравнение результативности таймов (периодов, четвертей, сетов, геймов, иннингов)». В этой ставке необходимо определить, какой из таймов, периодов, четвертей и т.д. в матче окажется результативнее или в каких будет одинаковая результативность.
16. Ставка «Сравнение результативности игроков по итогам турнира». В этой ставке необходимо определить, какой из игроков по итогам турнира окажется более результативным. При сравнении результативности игроков по итогам турнира (количество забитых мячей, заброшенных шайб, количество набранных очков и пр.), в случае равенства этих показателей, расчёт ставок производится с коэффициентом «1». Послематчевые забитые пенальти, буллиты не учитываются. Количество сыгранных игроком матчей не учитывается, если игрок не провёл ни одного матча, расчёт ставок производится с коэффициентом «1».
17. Ставка «Кто выше по итогам чемпионата». В предложенных парах предлагается назвать команду, которая будет выше в турнирной таблице по итогам чемпионата.
18. Ставка «Статистика игрового дня», «Статистика тура/раунда». В Линии обозначается «Хозяева - Гости» или «1-е команды - 2-е команды». Хозяевами считаются команды, указанные в Линии первыми. Предлагается определить показатели по голам, шайбам, очкам и т.д., в том числе с учетом форы и тотала по итогам игрового дня, тура или раунда. Если в рамках игрового дня, тура, раунда хотя бы один матч по баскетболу, хоккею, хоккею с мячом, хоккею на траве, гандболу, футзалу, бейсболу, пляжному футболу, регби, флорболу, водному поло:
- отменен или перенесен более чем на 15 часов, все ставки получают коэффициент выигрыша, равный «1»;
- прерван или приостановлен более чем на 30 часов, все ставки на этот матч (кроме случаев, указанных в п.п. 9, 10, 11 раздела «Результаты матчей, дата и время их начала, порядок решения спорных вопросов») также получают коэффициент выигрыша, равный «1»;
Если в рамках игрового дня, тура, раунда хотя бы один матч по американскому футболу, волейболу:
- отменен или перенесен более чем на 48 часов, все ставки получают коэффициент выигрыша, равный «1»;
- прерван или приостановлен более чем на 54 часа, все ставки на этот матч (кроме случаев, указанных в п.п. 9, 10, 11 раздела «Результаты матчей, дата и время их начала, порядок решения спорных вопросов») также получают коэффициент выигрыша, равный «1»;
Если в рамках игрового дня, тура, раунда хотя бы один матч по футболу:
- отменен или перенесен более чем на 48 часов, то те исходы, которые однозначно определены, принимаются для расчётов по ставкам. По всем остальным ставкам выплата производится с коэффициентом «1».
- прерван или приостановлен более чем на 54 часа, то те исходы, которые однозначно определены, принимаются для расчётов по ставкам. По всем остальным ставкам выплата производится с коэффициентом «1» (кроме случаев, указанных в п.п. 9, 10, 11 раздела «Результаты матчей, дата и время их начала, порядок решения спорных вопросов»).
- Если в рамках игрового дня, тура, раунда хотя бы один матч по теннису, бадминтону, настольному теннису, пляжному волейболу, пляжному гандболу, сквошу:
- отменен, все ставки получают коэффициент выигрыша, равный «1»;
- перенесен, не завершён в тот же день, ставки остаются в силе до окончания всех матчей;

- прерван из-за отказа участника или дисквалификации, то исходы, которые однозначно определены к моменту его остановки, принимаются для расчетов по ставкам. По всем остальным ставкам выплата производится с коэффициентом «1».
19. Ставки «Победит и ТМ (ТБ)», «Не проиграет и ТМ (ТБ)».
- Предлагается определить, какая команда выиграет (не проиграет) матч и сколько будет забитых мячей (заброшенных шайб, набранных очков и пр.): больше или меньше данного тотала.
20. Ставка «Статистика первого и ответного матча».
- Предлагается определить суммарные показатели каждой из команд по голам, шайбам, очкам и пр., в том числе с учетом форы и тотала по итогам двухматчевого противостояния.
- Если первый матч перенесен, отменен, прерван и недоигран в сроки указанные в п.п. 6,7. раздела «Результаты матчей, дата и время их начала, порядок решения спорных вопросов», переигран или присуждено техническое поражение, то расчет ставок производится с коэффициентом «1».
- Если ответный матч перенесен, прерван и доигран, то ставки остаются в силе до окончания двухматчевого противостояния.
- Если ответный матч прерван и не будет доигран, но считается состоявшимся согласно п. 9 раздела «Результаты матчей, дата и время их начала, порядок решения спорных вопросов», то ставки остаются в силе. Если ответный матч отменен, то расчет ставок производится с коэффициентом «1».
21. Букмекерская контора может предлагать и другие виды ставок.

[Оглавление](#)

Быстрая ставка

- До начала матча и/или во время матча можно сделать ставку режиме «Быстрая ставка». Данный режим позволяет сделать ставку на определенную Клиентом сумму с помощью одного клика на коэффициенте выбранного исхода.
- Для активации режима «Быстрая ставка» требуется выполнить следующие действия:
 - открыть панель «Быстрая ставка»;
 - ввести желаемую сумму ставки (минимальная сумма ставки показана в поле ввода суммы; также Клиент может выбрать одно из значений любимых ставок);
 - при необходимости задать значения дополнительных настроек, расположенных под полем ввода суммы (принятие изменения коэффициентов, запрос подтверждения ставки);
 - установить флажок «С правилами согласен»;
 - нажать на кнопку «Включить» и тем самым активировать режим «Быстрая ставка».
- После активации режима «Быстрая ставка» Клиент может делать ставки одним нажатием на коэффициент выбранного исхода. Дальнейшие шаги по подтверждению сделанной ставки не требуются (если Клиент при активации режима не задал запрос подтверждения ставки).
- Чтобы изменить сумму ставки при активном режиме «Быстрая ставка», Клиенту нужно деактивировать данный режим и затем повторно его активировать. Изменить способ совершения ставки из режима «Быстрая ставка» на обычный можно в любое время, деактивировав режим «Быстрая ставка».
- Букмекерская контора оставляет за собой право отказать Клиентам в использовании режима «Быстрая ставка», а также отменить режим «Быстрая ставка» в любое время без уведомления Клиента.

[Оглавление](#)

Выкуп ставки

«Выкуп ставки» – это возможность забрать сумму выигрыша по ставке в любой момент до того, как будет определён ее исход. Функция доступна для ставки, заключенной как до начала события, так и по ходу игры. «Выкуп ставки» доступен для следующих типов ставок: «одиночная», «экспресс», «система».

- «Выкуп ставки» доступен только для определенных видов ставок, исходов и событий и может быть недоступен в тот или иной момент времени. Условия «Выкупа ставки» могут меняться в зависимости от изменений коэффициентов, а также при определении результатов исходов отдельных событий, входящих в ставку. Клиент может выбрать настройки, которые будут применяться, если условия опции «Выкуп ставки» изменятся непосредственно в момент выкупа.
- В случае «Выкупа ставки» будет произведен расчет ставки, и соответствующая сумма будет сразу зачислена на игровой счет. При этом сумма выплаты не будет зависеть от фактического окончательного результата события, на которое была заключена ставка.
- Сумма «Выкупа ставки», предлагаемая в тот или иной момент, составляет общую сумму, которая будет зачислена на игровой счет в случае успешного запроса на «Выкуп ставки».
- Любые ставки, рассчитанные через функцию «Выкуп ставки», не будут учитываться при исполнении условий проведения розыгрышей, акций и бонусов.
- Букмекерская контора оставляет за собой право отменить «Выкуп ставки», в случае выявления факта мошенничества и злоупотребления данной функцией.
- Выкуп ставки недоступен в случаях, если:
 - все события состоялись (результат определен) и/или ставки рассчитаны;
 - в процессе оформления «Выкупа ставки» изменились условия, а настройки, установленные клиентом в соответствии с пунктом 1. настоящих Правил, запрещают «Выкуп ставки»;
 - «Выкуп ставки» недоступен по решению компании;
 - ставка уже было выкуплено ранее.
- В случае некорректности ставки на основании настоящих Правил, Букмекерская контора оставляет за собой право отменить выполненный «Выкуп ставки», т. е. сделать такую ставку текущей. Если на момент «Выкупа ставки» коэффициент на исход события был некорректным, Букмекерская контора оставляет за собой право отменить выполненный «Выкуп ставки», т.е. сделать такую ставку текущей.
- Неверное понимание условий «Выкупа ставки», а также механизма его настроек, не является основанием для отмены результата каких-либо действий Клиента, связанных с этой опцией.

[Оглавление](#)

Режим «Выигрыш»

Режим «Выигрыш» позволяет автоматически рассчитать сумму ставки, необходимую для получения желаемого выигрыша. Режим доступен для совершения ставки, как до начала матча, так и во время матча для следующих типов ставок: «одинар», «экспресс», «система».

Чтобы использовать режим «Выигрыш», необходимо:

- добавить соответствующий исход в корзину;
- в корзине изменить режим со «Ставка» на «Выигрыш»;
- указать сумму желаемого выигрыша;

Если для режима «Выигрыш» в корзине выбрано согласие с изменением коэффициента, то при совершении ставки сумма остаётся неизменной, а возможный выигрыш меняется в зависимости от изменения коэффициента.

[Оглавление](#)

Ограничения по включению некоторых исходов событий

В экспресс можно включать только один из зависимых исходов. В случае включения в один экспресс (систему) двух и более зависимых событий, исключаются события с наименьшим коэффициентом из данного экспресса (системы).

Исключением являются матчи NBA и NFL. Несвязанные исходы таких матчей можно включать в один экспресс, например, в один экспресс можно включить фору и тотал в матче, победу и тотал в матче (форы и тоталы без купюрок).

[Оглавление](#)

Результаты матчей, дата и время их начала, порядок решения спорных вопросов

- Если результат завершённого события позднее по какой-либо причине (дисквалификация команды или игроков, судейство, условия проведения и т.п.) аннулирован или изменён, расчёт ставок производится на основании первоначального (фактического) результата. Фактическим считается результат, объявленный на основании источников информации, непосредственно после завершения события. Первоначальный результат фиксируется после окончания события путем совершения снимка экрана (скриншота), посредством которого осуществляется наблюдение за матчем.
- При расчёте ставок принимается во внимание фактическое время начала событий, которое ориентировочно определяется на основании официальных документов организаций, проводящих спортивные соревнования, и если нет таких утверждённых документов, то на основании официальных сайтов спортивных федераций, сайтов спортивных клубов и других источников спортивной информации.
- Букмекерская контора не несёт ответственности за несоответствие даты и времени реальному началу событий. Дата и время начала события, указываемые в линии, носят ориентировочный характер. При расчёте ставок принимается фактическое время начала события, которое определяется на основании официальных документов организации, проводящей соревнование.
- Претензии по результату события принимаются в течение 10 календарных дней с момента завершения события при наличии официальных документов по результату события организации, проводящей соревнование.
- Ставки, сделанные после начала события, рассчитываются с коэффициентом «1» (за исключением live-ставок); в экспрессах коэффициент по таким ставкам считается равным «1». Если клиент сделал ставку на событие, результат которого ему был известен, такая ставка подлежит отмене. В этом случае решение букмекерской конторы принимается

после специального закрытого расследования. Все действия в отношении такой ставки временно приостанавливаются.

- Если матч по баскетболу, хоккею, хоккею с мячом, хоккею на траве, гандболу, футзалу, бейсболу, мини-футболу, пляжному футболу, регби, флорболу, водному поло, боксу, дартсу:
отменён или перенесён по любой причине более чем на 15 часов, все ставки на это событие получают коэффициент выигрыша, равный «1»;
прерван или приостановлен более чем на 30 часов, все ставки на этот матч (кроме случаев, указанных в п.п. 9, 10, 11) также получают коэффициент выигрыша, равный «1»;
если же он будет доигран в течение 30 часов, все ставки на него остаются в силе.
- Все ставки на матчи по футболу, американскому футболу, волейболу и иные спортивные события, не указанные в п. 6, п. 8, которые отменены или перенесены по любой причине более чем на 48 часов, получают коэффициент выигрыша, равный «1». Если матч по этим видам спорта прерван и недоигран в течение 54 часов с момента остановки, то все ставки на этот матч (кроме случаев, указанных в п.п. 9, 10, 11) тоже получают коэффициент выигрыша, равный «1».
- Если матч по теннису, бадминтону, настольному теннису, пляжному волейболу, пляжному гандболу, сквошу прерван, не завершён в тот же день и отложен, ставки на него остаются в силе до окончания турнира, в рамках которого этот матч проводился, пока матч не будет доигран или не произойдет отказ одного из участников.
- Матчи считаются состоявшимися, если они прерваны, недоиграны в оговоренные в п.п. 6, 7 сроки, и если в них сыграно не менее:
футбол – 60 мин.;
баскетбол для форматов: 4х12 — 40 мин., 4х10 — 35 мин.;
лакросс – 54 мин.;
хоккей – 50 мин.;
хоккей с мячом для форматов: 2х45 — 75 мин., 2х40 — 70 мин., 2х30 — 50 мин.;
американский футбол – 50 мин.;
бейсбол – 5 полных иннингов (периодов).
- В случае равного счёта в тех видах, где не допускается ничей, и матч считается состоявшимся (см. п. 9), ставки на победу одной из команд рассчитываются с коэффициентом «1», все остальные ставки рассчитываются по результату матча.
- Если какой-либо матч не завершён и считается несостоявшимся (см. п. 9), то те исходы, которые однозначно определены к моменту его остановки (например, исход первого тайма, первый забитый гол и его время и т.д.), принимаются для расчётов по ставкам. По всем остальным ставкам выплата производится с коэффициентом выигрыша, равным «1».
- В соревнованиях, где употребляются понятия «хозяева» и «гости», первой в Линии указывается команда, на поле которой проводится матч (событие). Порядок команд носит исключительно информационный и ознакомительный характер. Неточности в данной информации не являются основанием для отмены ставок. В случае переноса матча (события) на нейтральное поле ставки сохраняют силу. В случае указания в Линии места проведения матча (турнира) допускается любой порядок команд.
- Если победителем соревнования объявлен более чем один участник или команда, коэффициенты по ставкам на этих участников делятся на количество победителей. Например, если два участника объявлены победителями, то коэффициенты по ставкам на них делятся на два.
- Если для ставок вида: «Победитель чемпионата», «Лучший бомбардир», «Лучший игрок» и т.д. в линии не был представлен исход «Победитель: Нет» или «Любой другой», и победителем объявлена команда (игрок), не представленная в линии, то это не является основанием для отмены ставок. Расчет ставок производится на основании фактического результата события.
- Если участник, член команды (футболист, хоккеист, баскетболист и т.д.), не принимал участия в матче, коэффициент выигрыша по ставкам на него принимается равным «1», если не оговорено другое.
- В спорных ситуациях, не имеющих прецедента, окончательное решение принимается букмекерской конторой.
- В случае несоответствия данных из различных источников информации (даты, времени, результата, названия команды) букмекерская контора приостанавливает выплату выигрыша до полного разбирательства подлинности таких сведений. Если результат завершённого события, представленный на официальном сайте, отличается от данных телевизионной трансляции, то контора оставляет за собой право производить расчёт по данным телевизионной трансляции.
- Если к командам в течение сезона (турнира) применялись дисциплинарные санкции (штрафы, технические поражения/победы и пр.) организацией, официально проводящей соревнование, то расчёт ставок на итоги сезона (турнира) производится с учётом этих санкций.
- Если команда снялась или ее дисквалифицировали в течение или до начала сезона (турнира), то все ставки на сезон (турнир) этой команды рассчитываются с коэффициентом «1».

[Оглавление](#)

Приём ставок по ходу матча (live-ставки)

- Ставки на live-события (то есть ставки на исходы по ходу состязания) принимаются как на основные, так и дополнительные исходы. Возможно прием ставок на live-события и объединение их в один экспресс. При этом следует учитывать, что коэффициент может меняться в любую сторону, может изменяться значение форы/тотала, могут временно сниматься с приёма исход или группа исходов.
- Текущие результаты матчей, время игры и другая дополнительная информация (формат турнира, стадия турнира, счет в серии, счет первого матча, численный состав и т. п.) носят вспомогательный характер. Букмекерская контора старается предоставлять наиболее полную и верную информацию, однако не несёт ответственности за результаты исходов, выбранных на основании этой информации. Отсутствие дополнительной информации или возможные неточности в ней не являются основанием для отмены ставки.

[Оглавление](#)

Правила по видам спорта

Футбол

Ставки на футбольные матчи принимаются на основное время игры (например, дополнительное время "2 тайма по 15 минут" не учитывается) плюс компенсированное время к таймам, если в Линии не указано иное. В случае изменения формата матча (2х40, 2х35, 2х30 и т.д.) ставки сохраняют силу и расчёт по ним производится на основании результата матча.

Для ставок «Кто выше по итогам чемпионата» для международных турниров (Чемпионат мира, Чемпионат Европы, Кубок Америки, Кубок Африки, Кубок Азии, Олимпийские игры Лига Чемпионов УЕФА, Лига Европы и пр.) приоритет отдается стадии, до которой дошли команды. Если обе команды вышли на групповом этапе турнира, то положение команд определяется по дополнительным показателям в следующем порядке:

- более высокое место в группе;
- большее количество очков в группе;
- лучшая разница забитых и пропущенных мячей;
- большее количество забитых мячей.

Если команды по данным показателям равны, или вышли на одной стадии плей-офф, расчёт ставок производится с коэффициентом «1».

Если команда снялась или ее дисквалифицировали в течение или до начала сезона (турнира), то все ставки на сезон (турнир) этой команды рассчитываются с коэффициентом «1».

Расчет ставок «Какая сборная забьет больше голов» производится с учётом дополнительного времени, без учета послематчевых пенальти. При равенстве забитых/пропущенных голов расчёт ставок производится с коэффициентом «1».

Расчет ставок «Какая сборная забьет (пропустит) наибольшее (наименьшее) количество голов» производится с учётом дополнительного времени, без учета послематчевых пенальти. Если две и более команды забили наибольшее (наименьшее) количество голов, то коэффициенты по ставкам на них делятся на количество победителей.

Для ставок на итоги турнира «Индивидуальный тотал игрока», «Кто забьёт больше голов», если игрок прекращает выступление на турнире, не принимая участие в матчах по любой причине, то ставки, сделанные после окончания последнего матча с его участием, рассчитываются с коэффициентом «1».

Ставки на итоги турнира: «Забитые голы», «Пропущенные голы» и т.д. принимаются с учётом дополнительного времени, без учета послематчевых пенальти, если в Линии не указано иное.

Ставка «Победитель и лучший бомбардир турнира». Необходимо определить какая команда станет победителем турнира и кто станет лучшим бомбардиром всего турнира. Если лучшим бомбардиром турнира стали несколько игроков, то коэффициенты по ставкам на данное событие делятся на количество этих игроков.

Жёлтые и красные карточки, показанные в перерыве матча, принимаются для расчета по ставкам. Карточки, показанные после финального свистка, не учитываются. Если карточка показана в перерыве, то она считается показанной на первой минуте второго тайма.

Ставка «Удар в штангу или перекладину: Да» считается выигранной, если мяч после попадания в штангу или перекладину остался в игре (коснулся вратаря, любого другого игрока, судью, другую штангу или перекладину) или ушёл за боковую линию поля. Не учитываются случаи, если до попадания мяча в штангу или перекладину игра была остановлена, либо после попадания в штангу или перекладину мяч ушел за пределы поля или был забит гол.

При расчете ставок «Угловые/ЖК/Удары в створ/Офсайды с...по...мин.» учитываются правила: в случае их отсутствия, ставки считаются проигранными; в случае, если Угловые/ЖК/Удары в створ/Офсайды произошли в компенсированное время, то они считаются произошедшими на последней минуте соответствующего игрового отрезка

(тайма).

«Два матча закончатся с одинаковым или зеркальным счётом» - ставка выиграет, если в рамках указанных матчей хотя бы 2 матча закончатся с одинаковым или зеркальным счётом.

«Гол ногой» - ставка выигрывает, если гол забит ногой. Если гол забит любой частью тела игрока, кроме головы, то считается, что такой гол забит ударом ногой.

Для ставок «Гол ногой», «Забьёт правой ногой»/«Забьёт левой ногой» гол со штрафного, пенальти и автогол не учитываются.

«Гол в меньшинстве». Необходимо определить будет ли забит гол командой, находившейся в численном меньшинстве, после удаления одного или более игроков.

«Гол в большинстве». Необходимо определить будет ли забит гол командой, находящейся в численном большинстве, после удаления одного или более игроков в команде соперника.

«Забьют одинаковое кол-во голов (игроки)». В сравниваемой паре необходимо определить забьют ли игроки одинаковое кол-во голов. Если оба игрока не забили, то считается, что они забили одинаковое кол-во голов. Если игрок не вышел в стартовом составе, коэффициент выигрыша по ставке на него принимается равным «1».

«Лучший игрок матча». В указанном матче нужно определить лучшего игрока матча. В случае, если игрок не вышел в стартовом составе, но принял участие в матче, то все ставки считаются действительными. Если игрок не принял участие в матче, коэффициент выигрыша по ставке на него принимается равным «1».

«Время равного счета меньше». Нужно определить, будет ли в матче продолжительность равного счета меньше указанного totals минут. Компенсированное время не учитывается. Минуты, на которых забиты голы, не учитываются. Например, в матче забито 2 гола: время первого гола 15-я минута (1:0), время второго гола 31-я минута (1:1). Total равного счета определяется по двум интервалам: 14 мин. (0-14) + 58 мин. (32-90) = 72 мин.

Для ставок «Будет видеоповтор VAR», «Гол засчитан/подтвержден после видеопросмотра», «Гол отменен/не подтвержден после видеопросмотра», «Пенальти назначен/подтвержден после видеопросмотра», «Пенальти не назначен/не подтвержден после видеопросмотра» учитываются все обращения к системе VAR.

Обращением к системе VAR считается:

- главный судья лично пошёл смотреть повтор на мониторе;
- знак "прямоугольник", показанный главным судьей;
- графика в трансляции, содержащая слово VAR, относящаяся к спорному моменту;
- наличие в протоколе или текстовой трансляции запроса к VAR.

«Будет ли забит следующий пенальти». Ставки принимаются на текущий пенальти. Если пенальти отменяется (VAR) или не назначается, то расчёт ставок производится с коэффициентом "1".

«Выход медицинской бригады». Медицинская бригада считается вышедшей на поле только при наличии разрешения судьи и при фактическом оказании помощи игроку. Медицинские бригады, вышедшие до начала матча, в перерыве или после матча, не учитываются. В случае одновременного вызова главным судьёй двух медицинских бригад к разным командам, такие выходы засчитываются как один выход медицинской бригады.

«Будет гол/угл/жк». Нужно определить, будет ли на указанной минуте хотя бы одно из событий: гол, жёлтая карточка, угловой. Произойдет событие: Гол/Угл/ЖК/КК/Аут/Фол/Офсайд/Удар от ворот. Нужно определить, будет ли на указанной минуте выбранное событие. При определении времени углового/аута/удара от ворот принимается во внимание минута назначения, а не его фактического выполнения. В случае если угловой/аут/удар от ворот был назначен, но не был выполнен, он не учитывается. Основанием для расчета ставок является информация, полученная Букмекерской конторой от поставщика событий матча (RunningBall, Betradar, Real Time Sportscast, Betgenius, SportLevel, Megafeed и др.).

«Отмененный/незасчитанный гол». Нужно определить, будет ли в матче гол, который будет отменён по решению судьи. Не учитываются случаи, которые произошли после приостановки матча или свистка судьи.

«Касание мяча вратарём/Касание мяча вратарём за штраф. пл.». Касанием вратаря считается фактическое владение мячом. Если вратарь за время владения мячом касался его несколько раз, то это считается одним касанием. Учитываются касания мяча вратарями только на игровом поле. Не учитываются случаи, которые произошли после приостановки матча или свистка судьи.

«Вратарь коснётся мяча на 1-й минуте». Не учитываются случаи, которые произошли после приостановки матча или свистка судьи.

Хоккей

Ставки на матчи по хоккею с шайбой принимаются на основное время игры, если в Линии не указано иное. В случае изменения формата матча (2х30, 3х15 и т.д.) ставки сохраняют силу и расчёт по ним производится на основании результата матча.

Если гол забит в 9 мин. 00 сек., то считается, что он забит с первой по девятой минуте, если же гол забит в 1 мин. 00 сек., то считается, что он забит на первой минуте. Если в овертайме игра не проводилась в указанный в линии временной интервал, расчет ставок «Гол с ... по ... мин» производится с коэффициентом «1».

Расчет ставок «Кто выше по итогам чемпионата», «Победитель чемпионата», «Победитель группы» производится согласно данным итогового протокола, таблицы организации, официально проводящей соревнования.

При равной результативности сравниваемых периодов ставка на сравнение «Один период больше другого периода» считается проигранной.

Ставка «Первый период - матч». Необходимо определить исход первого периода и окончательный исход матча. В линии обозначается буквами «П» – победа и «Н» – ничья, при этом на первом месте ставится исход первого периода, а на втором – исход матча.

Ставка «Забьёт во всех периодах». Необходимо определить, забьёт ли команда во всех периодах или хотя бы в одном не забьёт.

Количество штрафных минут определяется по данным официального протокола. Учитываются только 2-х минутные удаления (в т.ч. двойные малые штрафы). Штрафные минуты, назначенные до начала или после окончания периода (матча), учтённые в протоколе, принимаются для расчёта по ставкам. Штрафные минуты принимаются для расчёта в тот период, в котором они были заработаны.

Для ставок «Лучший бомбардир турнира/сборной», «Индивидуальный total игрока», «Кто наберёт больше очков», если хоккеист прекращает выступление на турнире по любой причине, то ставки, сделанные после окончания последнего матча с его участием, рассчитываются с коэффициентом «1».

Ставка «Первое 2-х минутное удаление». Необходимо определить вид нарушения правил игры, за которое назначено первое удаление. Например, «Подножка» (Tripping), «Грубая игра» (Roughing), «Нарушение численного состава» (Too many players) и т.п. Если одновременно видов нарушения два и более, то коэффициенты по ставкам делятся на количество таких нарушений.

Ставки на итоги группы/турнира «Забитые голы», «Пропущенные голы» и т.д. принимаются с учетом овертаймов, без учета послематчевых буллитов, если в Линии не указано иное.

«Будет видеопросмотр» - учитывается любой видеопросмотр вне зависимости от его инициатора.

Баскетбол, американский футбол

Ставки на эти виды спорта принимаются с учётом овертаймов, если в линии не указано иное. Если матч завершился в основное время ничью, в Линии не был дан исход ничья (X) и овертайм не проводился, тогда ставки на победы команд рассчитываются с коэффициентом «1», все остальные ставки рассчитываются по результату матча. В случае если, согласно регламенту турнира, проводятся два матча и объявляется овертайм, то все ставки на второй матч принимаются с учетом овертайма.

Для ставок «Кто выше по итогам чемпионата» в случае невыхода команд из группы приоритет отдается занятому месту (в группе), а потом набранным очкам.

Ставка «Total самой результативной (нерезультативной) четверти». Две и более четверти с одинаковым самым результативным (нерезультативным) totalом не являются

основанием для возврата ставок. Расчет в данном случае производится исходя из тотала.

Ставка «Самая результативная четверть». В случае если однозначно нельзя установить, какая четверть самая результативная (две и более четверти завершились с равным результатом), расчет ставок на такие четверти производится с коэффициентом «1». Ставки на остальные четверти считаются проигранными.

Ставка «Самая результативная половина». В случае если обе половины завершились с одинаковым результатом, расчет ставок производится с коэффициентом «1».

При расчёте статистики баскетбольного матча («Подборы», «Потери» и др.) учитываются личные и командные показатели, кроме матчей чемпионатов NBA и WNBA, в которых учитываются только личные показатели.

Для ставок «% реализации двухочковых бросков», «% реализации трехочковых бросков», «% реализации штрафных бросков» значение процента реализации вычисляется по данным официального сайта согласно математическому округлению к ближайшему целому.

Ставки на 4-ю четверть и 2-ю половину принимаются без учета овертаймов.

Ставка «Кол-во дабл-даблов». Нужно определить сколько будет игроков с двузначной (10 и более) результативностью ровно в двух показателях из пяти. Показатели: перехваты, подборы, очки, передачи, блокшоты.

Ставка «Трипл-дабл». Нужно определить, будет или не будет в матче хотя бы один игрок с двузначной (10 и более) результативностью ровно в трех показателях из пяти. Показатели: перехваты, подборы, очки, передачи, блокшоты.

Ставка «Кол-во данков». Нужно определить, больше или меньше предложенного значения будет заброшено данков в матче.

Ставка «Результат драйва». Нужно определить чем закончится драйв: Филд гол, Тачдаун, Пант, Потеря, Любой другой. Если при совершении панта принимающая команда совершает фамбл и мяч переходит обратно к команде выполнявшей пант, то результатом драйва будет считаться «Пант» и будет начат новый драйв.

Если драйв закончился перехватом, фамблом или неудачным розыгрышем 4-го дауна, то результатом драйва будет считаться «Потеря». Если во время драйва команда, владеющая мячом, совершает фамбл, но мяч обратно возвращается к этой команде, вследствие такой же потери соперником, то результатом драйва будет считаться «Потеря» и будет начат новый драйв.

Ставки на драйв принимаются на основное время игры. Если драйв не завершен, то расчет ставок производится с коэффициентом «1».

Для ставок «Самый длинный тачдаун», «Самый короткий тачдаун», «Самый длинный филд гол», тотал указывается в ярдах. В случае отсутствия тачдауна/филд гола расчет ставок производится с коэффициентом «1».

Ставка «Время первого тачдауна (первого филд гола)». Нужно определить, с какой по какую минуту включительно будет заработан тачдаун (реализован филд гол) любой из команд. В случае отсутствия тачдауна (филд гола) ставки на исход «Да» соответствующего игрового отрезка считаются проигранными, ставки на исход «Нет» считаются выигранными

Ставки на тачдауны принимаются без учета пасов (passing), если в Линии не указано иное.

Бейсбол

Ставки на бейсбольные матчи принимаются с учетом дополнительных иннингов, если не оговорено иное.

Для матчей Nippon Professional Baseball (NPB) в случае ничьей расчет ставок на победу одной из команд производится с коэффициентом «1».

Ставка «Сравнение игроков». В предложенных парах предлагается назвать игрока, который покажет лучший результат. В случае равенства результатов расчет ставок производится с коэффициентом «1».

Если в рамках игрового дня хотя бы один матч отменен, перенесен, не завершен и считается несостоявшимся (сыграно менее 5 полных иннингов), расчёт ставок на событие «Хозяева - Гости» производится с коэффициентом «1».

«Самый результативный иннинг». В указанном матче нужно определить, какой из всех иннингов будет самый результативный по кол-ву набранных очков. В случае, если однозначно нельзя установить, какой иннинг самый результативный (два и более иннингов завершились с равным результатом), расчет ставок на такие иннинги производится с коэффициентом «1». Ставка на остальные иннинги считаются проигранными.

Волейбол

Фора и тотал на волейбольный матч указываются в очках, если в линии не указано иное.

Ставка «Счёт по партиям». В линии соответствующие колонки озаглавлены: 3:0; 3:1 и т.д.

При равной результативности сравниваемых партий ставка на сравнение «Одна партия больше другой партии» считается проигранной.

Для ставок «Кто выше по итогам чемпионата» в случае невыхода команд из группы приоритет отдается занятому месту (в группе), а потом набранным очкам.

Ставка «Продолжительность матча». Нужно определить, больше или меньше предложенного значения в минутах будет длиться матч. Определяется из суммарной длительности всех партий матча по данным официального протокола.

Ставка «Кол-во подач» (Total Attempts Serve). Необходимо определить, больше или меньше предложенного значения подач выполнит команда или отдельный игрок в матче.

Ставка «Эйсы» (Aces/Won Points Serve). Необходимо определить, больше или меньше предложенного значения очков непосредственно с подач наберет команда или отдельный игрок в матче.

Ставка «Ошибки на подачах» (Error Serve/Faults Serve). Необходимо определить, больше или меньше предложенного значения ошибок на подачах совершит команда или отдельный игрок в матче.

Ставка «Попытки блоков» (Total Attempts Block). Необходимо определить, больше или меньше предложенного значения попыток блоков выполнит команда или отдельный игрок в матче.

Ставка «Кол-во блоков/Очки на блоках» (Won Points Block/Kill Blocks). Необходимо определить, больше или меньше предложенного значения очков на блоках наберет команда или отдельный игрок в матче.

Ставка «Ошибки на блоках» (Error Block/Faults Block). Необходимо определить, больше или меньше предложенного значения ошибок на блоках совершит команда или отдельный игрок в матче.

Ставка «Кол-во атак» (Total Attempts Attack/Total Attempts Spike). Необходимо определить, больше или меньше предложенного значения атакующих ударов выполнит игрок в матче.

Ставка «Очки в атаке» (Excellent Attack/Spikes/Won Points Spike). Необходимо определить, больше или меньше предложенного значения очков после атакующих ударов наберет команда или отдельный игрок в матче.

Ставка «Ошибки в атаке» (Error Attack/Faults Spike). Необходимо определить, больше или меньше предложенного значения ошибок в атаке совершит команда или отдельный игрок в матче.

Ставка «% позитивного/отличного приема» (Reception Positivity/Excellent %). Необходимо определить, больше или меньше предложенного значения будет % позитивного/отличного приема у команды или отдельного игрока в матче. Значение процента вычисляется по правилам математического округления до целого числа.

Все статистические показатели определяются по данным официального протокола.

В случае если в товарищеском матче происходит розыгрыш очка, после которого по правилам волейбола заканчивается партия/матч, например, счёт в партии становится 25-21, в 5-й партии 15-12, то расчет ставок производится на основании зафиксированного результата, даже если команды продолжили игру. Дальнейший ход партии/матча на расчет ставок не влияют.

Бадминтон, настольный теннис, пляжный волейбол, пляжный гандбол, сквош

Фора и тотал на эти виды спорта указываются в очках, если в линии не указано иное.

Если начавшийся матч не завершен по любой причине (например, один из участников отказывается продолжать игру, дисквалифицирован), то те исходы, которые однозначно определены согласно формату проведения матча к моменту его остановки (например, исход первой партии, тотал первой партии и т.д.), принимаются для расчётов по ставкам. По всем остальным ставкам выплата производится с коэффициентом выигрыша, равным «1».

Если в линии допущена опечатка в инициалах спортсмена (например, вместо Иванов А. написано Иванов В.), это не будет являться основанием для отмены ставки, и она остаётся в силе.

Ставка «Победитель». Победителем считается спортсмен (команда), занявший первое место в турнире. В случае если спортсмен откажется выступать в турнире до его начала, коэффициент выигрыша по ставкам на него принимается равным «1».

Ставка «Кто пройдёт дальше». В предложенных парах необходимо назвать игрока, который пройдёт дальше в турнирной сетке. Если оба игрока покинули турнир, лучшим будет считаться тот, кто прошёл дальше в турнирной сетке; если оба игрока выбыли в одном раунде, коэффициент выигрыша по ставкам принимается равным «1». В случае если игрок откажется выступать на турнире до его начала, коэффициент выигрыша по ставкам принимается равным «1».

Для ставок «Победитель», «Кто пройдёт дальше», если спортсмен (команда) отказывается продолжать выступление на турнире до начала матча с его участием, то все ставки, сделанные после окончания последнего матча данного спортсмена, рассчитываются с коэффициентом «1».

Если регламентом турнира предусмотрено завершение матча по истечению определенного кол-ва минут игры, то расчет ставок будет производиться по полученному результату, по данным протокола. Например, 3:2 (11:5, 5:11, 11:5, 5:11, 9:2). Матч завершен в 5-й партии при счете 9:2. Расчет всех ставок будет произведен по полученному результату.

Теннис

Фора и тотал на теннисный матч указываются в геймах, если в линии не указано иное.

В теннисных матчах в решающем сете (супер тай-брейк) фора и тотал считаются по очкам.

Если в начавшемся теннисном матче один из участников по любой причине отказывается продолжать игру (или дисквалифицирован), ставки рассчитываются следующим образом: те исходы, которые согласно формату проведения матча однозначно определены к моменту его остановки, принимаются для расчётов по ставкам (точно выиграли или проиграли при любом развитии событий, в случае если бы матч был продолжен); ставки на победу в матче остаются в силе при условии, что первый сет был полностью сыгран; ставки на победу в решающем сете (3-й или 5-й сет в зависимости от формата матча) остаются в силе при условии, что отказ произошел в решающем сете. Проигравшим матч/решающий сет считается игрок, который отказался продолжать матч или дисквалифицирован. По всем остальным ставкам выплата производится с коэффициентом «1». В случае если матч прерван и не был доигран, расчёт ставок, принятых после последнего розыгрыша, производится с коэффициентом «1». Пример. Игрок 1 выигрывает у Игрока 2 в 3-х сетовом матче со счетом 1:0 (6-4, 2-1), Игрок 1 отказывается продолжать матч. П1 на матч рассчитывается проигрышем, П2 на матч рассчитывается выигрышем. Точный счет 1:2 рассчитывается с коэффициентом «1». П1П2 рассчитывается с коэффициентом «1». ТБ 16,5 рассчитывается выигрышем (исход однозначно определен). Тоталы 17,5, 18,5, 19,5 20,5 и выше рассчитываются с коэффициентом «1» (исходы однозначно не определены). Исходы на первый сет рассчитываются по результату. Исходы на второй сет: тотал 6.5 фора 4.5, 5.5 (однозначно определенные исходы) принимаются для расчётов по ставкам. Выплата по таким исходам, как п1/п2 во втором сете, тотал 7.5 во втором сете, фора 2.5 во втором сете производятся с коэффициентом «1».

В командных соревнованиях, при замене одного или нескольких участников любой из команд по любой причине, ставки на исход всего матча остаются в силе; в парных матчах, если указан состав пар, при замене хотя бы одного из участников коэффициент выигрыша по ставкам будет равен «1»; если состав не указан, ставки остаются в силе.

Для турниров «Fed Cup», «Davis Cup» в случае не проведения 5-го матча команд по обоюдному согласию сторон, в соответствии с регламентом турнира, все ставки на матч сборных рассчитываются согласно результату по итогам 4-х матчей.

В теннисных матчах в решающем сете (супер тай-брейк) фора и тотал считаются по очкам. Например, матч закончился супер тай-брейком со счётом 2:1 (6:3, 3:6, 10:6). Тотал матча — 34, ИТ1 — 19, ИТ2 — 15. Исходы «ТБ (33,5)» и «Ф1 (-3,5)» — выиграны; исходы «ТМ (33,5)» и «Ф2(+3,5)» — проиграны.

В случае изменения формата матча (количества сетов) ставки на следующие исходы:

победа спортсмена в матче;
победа спортсмена в первом сете;
однозначно определенные исходы по первому сету
сохраняют силу и расчёт по ним производится на основании результата матча. Расчёт ставок по остальным исходам производится с коэффициентом «1».

В случае если матч состоит из одного сета в формате тай-брейка или супер тай-брейка, ставки на исходы:

победа спортсмена в матче;
победа спортсмена в первом сете
сохраняют силу и расчёт по ним производится на основании результата матча. Расчёт ставок по остальным исходам производится с коэффициентом «1».

Данные о покрытии кортов являются информативными: при замене покрытия все ставки на матч сохраняют силу.

Ставка «Победа в гейме». В данной ставке предлагается определить, кто из спортсменов выиграет гейм.

Тай-брейк считается как отдельный гейм. Если ставка «Победа в гейме» сделана на тай-брейк или супер тай-брейк, расчет ставки производится с коэффициентом «1».

В случае если гейм не завершен по любой причине (прерван и не завершен матч, один из участников отказывается продолжать игру, дисквалификация и проч.), расчет ставок на этот гейм производится с коэффициентом «1». В случаях, когда в ходе розыгрыша гейма судья присуждает штрафные очки одному из игроков, расчет ставок на исходы «победа в гейме», «точный счёт в гейме» и т.д. принимаются к расчету на основании решения судьи.

Ставка «Счет первого сета». В данной ставке необходимо определить точный счет первого сета. Если первый сет не доигран, то расчет ставок на данный исход производится с коэффициентом «1», кроме исходов, однозначно определенных на момент остановки матча.

Ставка «Счёт по сетам». В линии соответствующие колонки озаглавлены: 2:0; 2:1 и т.д. Такие ставки нельзя объединять в один экспресс.

Ставка «Кто пройдёт дальше». В предложенных парах предлагается назвать теннисиста, который пройдёт дальше в турнирной сетке. Если оба теннисиста покинули турнир, лучшим будет считаться теннисист, прошедший дальше в турнирной сетке; если оба теннисиста выбыли в одном раунде, коэффициент выигрыша по ставкам принимается равным «1».

Ставка «Кто пройдёт дальше» для турниров с групповым этапом рассчитывается следующим образом: если оба игрока выбыли на групповом этапе, то выше считается игрок, занявший более высокое место; если оба игрока заняли одинаковые места, коэффициент выигрыша по ставкам принимается равным «1».

В случае если теннисист откажется выступать на турнире до его начала, коэффициент выигрыша по ставкам принимается равным «1».

Ставка «Победитель». Победителем считается теннисист (команда), занявший первое место в турнире. В случае если теннисист откажется выступать в турнире до его начала, коэффициент выигрыша по ставкам на него принимается равным «1».

Для ставок «Победитель», «Кто пройдёт дальше», на статистику турнира по игрокам («Кол-во выигранных сетов», «Кол-во проигранных сетов», «Кол-во эйсов» и т.д.), если теннисист отказывается продолжать выступление на турнире до начала матча с его участием, то все ставки, сделанные после окончания последнего матча данного теннисиста, рассчитываются с коэффициентом «1».

Для ставок на статистику турнира по игрокам: «Кол-во выигранных сетов», «Кол-во проигранных сетов», «Кол-во эйсов» и т.д., если хотя бы один матч не состоялся или не завершен по причине отказа соперника или его дисквалификации, то все ставки сохраняют силу. Для ставок: «Кол-во выигранных сетов», «Кол-во проигранных сетов» в случае если победа присуждена спортсмену из-за отказа соперника (или дисквалификации) до начала матча или во время матча, то во всех несыгранных и недоигранных сетах ему засчитывается победа, а его сопернику поражение.

Ставка «Игрок первым воспользуется компьютерным повтором». Предлагается назвать теннисиста, который первым использует право на компьютерный повтор. Если оба теннисиста не использовали компьютерный повтор, то коэффициент выигрыша по ставкам принимается равным «1».

Ставки на роспись (количество эйсов, двойных ошибок, процент попадания первой подачи и т.д.) рассчитываются следующим образом: события, которые однозначно определены к моменту остановки матча, принимаются для расчётов по ставкам. По всем остальным ставкам выплата производится с коэффициентом выигрыша, равным «1». Если отказ (дисквалификация) произошёл до начала матча, ставки подлежат возврату.

Статистические данные (количество эйсов, двойных ошибок, процент попадания первой подачи и т.д.) берутся с официальных сайтов турнира.

Расчёт ставок на статистику розыгрышей (укороченные удары (drop shots), свечи (lobs), удары над головой (overhead shots), обводящие удары (passing shots), удары с лёта (volleys) и др.) производится только по данным официального протокола. При расчёте учитываются три показателя: виннеры (winners) + вынужденные ошибки (forced errors) + невынужденные ошибки (unforced errors), если в Линии не указано иное.

Ставки "Самый продолжительный гейм (кол-во очков)", "Самый продолжительный гейм (кол-во минут)". Тай-брейк и супер-тай брейк при расчёте не учитываются.

Ставки «Самый продолжительный гейм (кол-во минут)», «Продолжительность 1-го сета, мин», «Продолжительность матча, мин». При расчёте учитывается только целое значение сыгранных минут, т.е. не учитываются секунды.

Ставка «Игрок ломает ракетку». Необходимо определить, ломает ли свою ракетку один из игроков во время матча. Без учета порванной струны.

В случае если в линии на теннисный матч допущена опечатка в сокращении инициалов спортсмена (например, вместо Мюллер Ж. написано Мюллер Д.), это не будет являться основанием для отмены ставки и она остаётся в силе.

Для ставок «% попадания 1-ой/2-ой подачи», «% выигранных очков на 1-ой/2-ой подаче» значение процента реализации вычисляется по данным официального сайта согласно математическому округлению к ближайшему целому.

Ставка «Тай-брейк в матче». Необходимо определить, будет ли в матче разыгран дополнительный гейм в конце сета при счёте 6:6 по геймам, за исключением решающего сета в турнирах, где игра продолжается до разницы в два гейма. Супер-тай брейк не учитывается.

Расчет ставок статистики основной сетки турнира: «Кол-во сыгранных сетов», «Кол-во матчей, в которых сыграно 2/3/4/5 сетов» и т.д. производится по данным официального сайта, раздела статистики.

Для турнира IPTL в 5-м сете командного матча победителем считается игрок (пара) первым выигравший 6 геймов. Расчет всех ставок производится по полученному результату. Все последующие геймы не учитываются.

Биатлон, лыжи, горные лыжи, прыжки с трамплина

«Кто выше». В предлагаемых парах необходимо назвать спортсмена (команду), который займет более высокое место в итоговом протоколе. Если оба спортсмена заняли одинаковое место, коэффициент выигрыша по ставкам принимается равным «1».

Если спортсмены были на разных стадиях соревнования, то при расчёте ставок приоритет отдаётся стадии, до которой дошёл спортсмен.

Если оба спортсмена (команды) были на одной стадии (не квалифицировались в следующую стадию), то выше считается спортсмен (команда), занявший более высокое место по итогам данной стадии.

«Победитель». Победителем считается спортсмен (команда), который занял в итоговом протоколе первое место. Если победителем соревнования объявлен более чем один участник или команда, коэффициенты по ставкам на этих участников делятся на количество победителей. Например, если два участника объявлены победителями, то коэффициенты по ставкам на них делятся на два.

Если спортсмен (команда) не принимал участия ни в одной стадии соревнования (квалификация, 1/4 финала и т.д.), коэффициент выигрыша по ставкам принимается равным «1».

Если спортсмен (команда) принял участие в соревновании (стартовал), но не финишировал, ставки на него считаются проигранными.

«Прوماхи». Сравнение общего количества промахов участников гонки. Нужно определить, кто из предложенных спортсменов допустит большее количество промахов. При попадании в фору коэффициент выигрыша по ставкам принимается равным «1». Если участник сошёл с дистанции, не выстрелив на всех рубежах, то исходы, которые однозначно определены по итогу гонки, принимаются для расчетов по ставкам. Расчет всех остальных ставок производится с коэффициентом «1».

Если в сравниваемой паре один участник не стартовал, то ставки на индивидуальный тотал второго участника сохраняют силу. По всем остальным ставкам расчет производится с коэффициентом выигрыша, равным «1».

«Прوماхи в эстафетах». Количество промахов в эстафете рассчитывается путём сложения количества штрафных кругов и использованных дополнительных патронов у всех участников команды.

«Лучший лыжный ход (Course Time)». Если участник принял участие в соревновании (стартовал), но не финишировал, ставки на него считаются проигранными.

«Лучшее время на стрельбище (Range Time)». Если участник сошёл с дистанции, не пройдя все огневые рубежи, коэффициент выигрыша по ставкам принимается равным «1».

«Лучший представитель какой страны выше». В предлагаемых парах необходимо назвать страну, лучший представитель которой будет выше в итоговом протоколе гонки.

«Лидер после 1-го (2-го и т.д.) этапа». Победитель этапа определяется по данным итогового протокола. Если победителей соответствующего этапа двое и более, коэффициенты по ставкам на этих участников делятся на количество победителей.

Результаты гонки «персют» (гонки преследования) рассчитываются с учётом стартового отставания спортсменов.

Формула 1, мотогонки

«Победитель гонки» (итоговой классификации). Победителем считается гонщик, занявший первое место в итоговом протоколе гонки (итоговой классификации).

«Определённое место гонщика в итоговом протоколе».

«Один на один». В предложенных парах предлагается назвать гонщика, который выступит лучше.

Лучше будет гонщик, занявший в гонке (итоговой классификации) более высокое место. Если гонщик принял участие в гонке (стартовал), но не финишировал, ставки на него считаются проигранными. Если оба гонщика сошли с дистанции, лучшим будет считаться гонщик, прошедший больше кругов; если оба гонщика сошли на одном круге, коэффициент выигрыша по ставкам принимается равным «1». Если в итоговой классификации гонщик не проехал свой быстрый круг (т.е. не показал зачётного времени), то его место определяется протоколом итоговой классификации.

«Закончит гонку – не закончит гонку». Необходимо определить, доедет или не доедет определённый гонщик до финиша. При этом считается, что гонщик доехал до финиша, если он классифицирован с отставанием от лидера.

«Выедет ли на трассу сейфти-кар» - необходимо определить, выедет ли во время заезда на трассу автомобиль безопасности. Старт за сейфти-каром и виртуальный сейфти кар не учитываются.

«Бырейший круг». Необходимо определить, кто из гонщиков быстрее всех пройдет один круг.

Прогревочный круг входит в зачёт гонки (кроме ставки на исход «Выедет ли во время гонки на трассу сейфти-кар»).

«Первый пит-стоп». Необходимо определить, кто из участников сделает первый пит-стоп.

«Самый быстрый пит-стоп». Необходимо определить, кто из участников сделает самый быстрый пит-стоп. В пит-стоп входит время проезда по пит-лейну с остановкой для проведения работ с болидом. Пит-стоп по назначенному штрафу не учитывается.

«Кол-во смен лидера». Необходимо определить сколько раз за время гонки будет меняться её лидер после каждого круга. Лидер определяется по пересечению пилотами отметки старт-финиш. Первоначальным лидером является обладатель поул-позиции. Расчёт производится по данным итогового протокола гонки.

Велоспорт

«Кто выше». В предлагаемых парах необходимо определить спортсмена (команду), который будет выше в итоговом протоколе. Если один или оба спортсмена сошли с дистанции, расчёт ставок производится согласно данным итогового протокола. Если один или оба спортсмена не стартовали, то расчёт производится с коэффициентом «1».

Если несколько спортсменов в итоговом протоколе имеют одинаковое время, лучшим будет гонщик, занявший более высокое место.

Если оба спортсмена стартовали и отсутствуют в итоговом протоколе по итогам веломногодневки, выше считается спортсмен, принявший участие в большем количестве этапов.

Лакросс

Ставки на матчи по лакроссу принимаются с учётом овертайма, если не оговорено иное. Если гол забит в 9 мин. 00 сек., то считается, что он забит с первой по девятую минуту, если же гол забит в 1 мин. 00 сек., то считается, что он забит на первой минуте.

Керлинг

Ставки на матчи по керлингу принимаются с учётом экстра-эндов, если не оговорено иное.

Гандбол, футзал, мини-футбол, пляжный футбол, регби, хоккей с мячом, хоккей на траве, хоккей на роликах, флорбол, водное поло, дартс

Ставки на эти виды спорта принимаются на основное время игры, если не указано иное. В случае изменения формата матча ставки сохраняют силу и расчёт по ним производится на основании результата матча.

Если какой-либо матч не завершён, то те исходы, которые однозначно определены к моменту его остановки (например, исход первого тайма, первый забитый гол и его время и т.д.), принимаются для расчётов по ставкам. По всем остальным ставкам выплата производится с коэффициентом выигрыша, равным «1».

Для ставок «Кто выше по итогам чемпионата» в случае невыхода команд из группы выше считается команда, набравшая наибольшее количество очков. При равенстве очков расчет ставок производится согласно данным итогового протокола.

Ставки на матчи по футзалу принимаются на основное время игры (например, дополнительное время "2 тайма по 5 минут" не учитывается), если в Линии не указано иное.

Фора и тотал на матчи по дартсу указываются в сетах, если в линии не указано иное.

«180 очков» в дартсе - максимально возможный результат 3-х бросков за один подход.

Гандбольные матчи, завершённые по причине достижения определённой разницы голов между командами по правилу «Mercy Rule» (разница определяется по регламенту турнира), считаются состоявшимися.

«Исходы по 4-х(10-ти) минутным интервалам» - нужно определить, с каким результатом по забитым голам закончится указанный интервал минут. Например, для ставок на исход 4-х минутного интервала «3-6», учитываются все забитые голы со 2 мин. 01 сек по 6 мин. 00 сек.

Снукер

Ставка «Кто пройдёт дальше». В предложенных парах необходимо назвать игрока, который пройдёт дальше в турнирной сетке. Если оба игрока покинули турнир, лучшим будет считаться тот, кто прошёл дальше в турнирной сетке; если оба игрока выбыли в одном раунде, коэффициент выигрыша по ставкам принимается равным «1». В случае если игрок откажется выступать на турнире до его начала, коэффициент выигрыша по ставкам принимается равным «1».

Фора и тотал указываются в партиях, если в линии не указано иное.

Бокс, смешанные боевые искусства

Ставка «Продолжительность поединка» обозначается в линии «Тотал раундов». При определении тотала учитываются раунды, с момента начала которых прошло не меньше половины времени раунда.

Ставки на фору в профессиональном боксе и смешанных боевых искусствах принимаются на счет судейских записок по итогам полного боя. Ставки на фору в любительском боксе рассчитывается из итогового счета боя. Если бой завершён досрочно, то расчёт по ставкам на фору производится с коэффициентом выигрыша, равным «1».

Ставка «Победа первого (второго) спортсмена».

Обозначается в линии «Победа первого (второго) спортсмена» соответственно «1» («2»), включает в себя следующие пункты:

«Победа по очкам (ПО, PTS)» (включает в себя техническую победу по очкам (ТПО, TVP));

«Победа нокаутом (НК, KO)»;

«Победа техническим нокаутом (ТНК, TKO)»;

«Победа болевым/удушающим/добровольной сдачей (Submission)»;

«Дисквалификация соперника (ДСК, DQ)» или его «отказ во время поединка (ОТК, RTD)».

Ставка «Ничья» включает в себя техническую ничью.

Обозначается в линии «Х», определяется по решению судей.

Ничья. Решение о том, что бой закончился ничьей, принимается в случаях:

- если у двух боковых судей противоположные решения по результатам боя, а третий судья зафиксировал ничью;
- если три боковые судьи определили результат боя как ничейный;
- если двое из трех боковых судей определили результат боя как ничейный.

В случае принятия судьями результата «без решения (БР, NC)» однозначно определенные исходы принимаются для расчётов по ставкам. По всем остальным ставкам выплата производится с коэффициентом «1».

Ставка «Победа по очкам».

Означает победу, одержанную по решению судей.

Ставка «Досрочная победа».

Включает в себя нокаут, технический нокаут, болевой/удушающий/добровольную сдачу, дисквалификацию соперника или его отказ во время поединка.

В случае изменения количества раундов ставки на исход поединка остаются в силе, а ставки на количество раундов подлежат возврату с коэффициентом «1».

Ставка «В каком раунде будет выигран бой».

Означает победу в поединке, одержанную досрочно в определенном раунде или после окончания всех раундов («победа по очкам»). В случае технической победы по очкам выигрышным считается только исход «победа по очкам».

В случае если спортсмен в начале следующего раунда не вышел после удара гонга, считается, что бой окончился в предыдущем раунде.

«Нокаут (КО) Да/Нет». Необходимо определить будет ли выигран бой нокаутом или нет. Технический нокаут (ТКО) не учитывается.

Покер

«Победитель турнира». Победителем турнира считается участник, который занял в итоговом протоколе первое место.

«Кто пройдет дальше». В предлагаемых парах необходимо назвать участника, который будет выше в итоговом протоколе турнира. Если оба участника покинули турнир, лучшим будет считаться участник, сыгравший в большем количестве сессий. Если оба участника сыграют одинаковое количество сессий, коэффициент выигрыша по ставкам принимается равным «1». Сессия - один игровой день, независимо от времени, игаемого в тот день. Все сессии начинаются после 7:00 утра по местному времени проведения турнира.

В случае если участник откажется выступать на турнире до его начала, коэффициент выигрыша по ставкам принимается равным «1».

Онлайн покер Pokerstars.com

Организаторами присваивается каждому турниру свой персональный номер (ID), который указан в линии.

Расчёт ставок производится на основании данных, предоставляемых организаторами турнира в клиентской программе PokerStars.

Ставка «Тотал минут». Нужно определить, больше или меньше предложенного значения минут будет продолжаться турнир. При расчете тотала берется целое значение сыгранных минут, т.е. не учитываются секунды.

«Нокаут (КО) Да/Нет». Необходимо определить будет ли выигран бой нокаутом или нет. Технический нокаут (ТКО) не учитывается. Экстра-раунд, назначенный для выявления победителя, не учитывается при расчете ставок на матч и на статистические показатели.

Гольф

«Победитель турнира». Победителем считается гольфист, занявший первое место в турнире.

Если два лидирующих участника (или несколько) показывают одинаковые результаты по окончании основного времени игры, победитель турнира обычно определяется по системе с выбыванием с применением правила «внезапной смерти». В таком случае победитель «плейофф» объявляется победителем турнира и в тотализаторе. Считается, что все остальные участники занимают второе место.

В некоторых турнирах официальные лица могут предложить претендентам на звание победителя пройти определённое число дополнительных лунок. В таких случаях победителем объявляется участник, набравший наименьшее количество очков в результате прохождения оговоренного числа лунок, а второе место занимают остальные участники.

«Один на один». В предложенных парах предлагается назвать гольфиста, который выступит лучше. Лучше будет гольфист, который пройдёт полный круг (18 лунок) с наименьшим количеством очков.

Если участник, начавший игру, выходит из неё до прохождения всех 18-ти лунок, ему присуждается поражение независимо от счёта. Началом игры считается первый удар в сторону лунки. Если участник выходит из игры до её начала, все ставки на всех игроков данной группы рассчитываются с коэффициентом «1».

Если начинающая игру группа переформируется, ставки, сделанные на первоначально сформированную группу, считаются действительными.

Если начало тура перенесено или игра отложена в течение тура, все ставки считаются действительными в течение 48 часов. Если это событие перенесено более чем на 48 часов, коэффициент выигрыша по ставкам принимается равным «1».

Легкая атлетика, тяжелая атлетика, гимнастика, плавание

Если спортсмен (команда) не принимал участия ни в одной стадии соревнования (квалификация, 1/4 финала и т.д.), коэффициент выигрыша по ставкам принимается равным «1».

Если спортсмен (команда) принял участие в соревновании (стартовал), но не финишировал, ставки на него считаются проигранными.

«Победитель». Победителем считается спортсмен (команда), который занял в итоговом протоколе первое место. Если победителем соревнования объявлен более чем один участник или команда, коэффициенты по ставкам на этих участников делятся на количество победителей. Например, если два участника объявлены победителями, то коэффициенты по ставкам на них делятся на два.

«Кто выше». В предлагаемых парах необходимо назвать спортсмена (команду), который займет более высокое место в итоговом протоколе. Если оба атлета заняли одинаковое место, коэффициент выигрыша по ставкам принимается равным «1».

Если спортсмены выбывают на разных стадиях соревнования, то при расчёте ставок приоритет отдаётся стадии, до которой дошёл атлет.

Если спортсмен не принял участия в следующей стадии соревнования, то все ставки, сделанные после окончания последней стадии с его участием, рассчитываются с коэффициентом «1».

Если оба атлета выбыли на одной стадии (не квалифицировались в следующую стадию) и участвовали в одном забеге (группе), то выше считается атлет, занявший более высокое место по итогам данной стадии. Если атлеты стартовали в разных забегах, коэффициент выигрыша по ставкам принимается равным «1».

Что? Где? Когда?

В случае проведения «решающего раунда» счёт игры становится 0:0, победа в «решающем раунде» оценивается в 6 очков.

Расчёт форы и тотала производится по результату «решающего раунда», если в линии не указано иное.

Пример:

КОМАНДА 1	ФОРА	КФ	КОМАНДА 2	ФОРА	КФ	1	2	ТОТАЛ	МЕН	БОЛ
Знатоки	-1.5	2.2	Телезрители	+1.5	1.6	1.6	2.2	9.5	2.4	1.5

При счёте 5:4 знатоки берут «решающий раунд» и проигрывают. Окончательным счётом в такой ситуации является счёт 0:6.

Ставка «Победа 1» проиграна, ставка «Победа 2» выиграна.

Ставка «ТБ(9.5)» проиграна, ставка «ТМ(9.5)» выиграна.

Ставка «Ф1(-1.5)» проиграна, ставка «Ф2(+1.5)» выиграна.

«Индивидуальный тотал игрока». Необходимо определить индивидуальный тотал игрока по количеству набранных очков.

Очко засчитывается тому игроку, который отвечал на вопрос и дал правильный ответ (чей ответ был принят ведущим игры). Правильность ответа определяет ведущий игры. При розыгрыше секторов «Блиц» и «Суперблиц» очко засчитывается тому игроку, который дал правильный ответ на последний (третий) вопрос.

В случае проведения «решающего раунда» все очки у игроков остаются, а игроку, давшему правильный ответ в «решающем раунде», засчитывается одно очко.

Если член команды не принимал участия в матче, то коэффициент выигрыша по ставкам на него принимается равным «1».

Ставки «В каком раунде выпадет блиц», «В каком раунде выпадет суперблиц», «Выпадет блиц и команда знатоков выиграет раунд», «Выпадет суперблиц и команда знатоков выиграет раунд». При отсутствии сектора блиц/суперблиц на столе, коэффициент выигрыша по ставкам принимается равным «1».

Расчёт ставок производится на основании данных сайта <http://chkgk.tvigr.ru>.

Еurovision

Ставка «Кто выше». В предлагаемых парах необходимо назвать страну-участника, которая займет более высокое место по итогам финала конкурса. При равенстве очков расчет ставок производится с коэффициентом «1».

Расчёт ставок производится на основании данных сайта www.eurovision.tv

Фабрика звезд

Ставка «Кто покинет проект». Если оба участника остаются или покидают проект, то расчет ставок производится с коэффициентом «1».

Политика

Ставка «Победитель». Если кандидат снимется до окончания голосования или не будет допущен к выборам, коэффициент выигрыша по ставкам на него принимается равным «1».

КВН

Расчёт ставок производится на основании данных сайта www.amik.ru

Киберспорт

Ставки принимаются с учётом дополнительных раундов (доп. времени и др.), если не оговорено иное. В случае ничьи, расчёт ставок производится с коэффициентом «1».

Если до начала матча произошёл отказ (дисквалификация) или засчитано техническое поражение в первой карте, коэффициент выигрыша по ставке принимается равным «1». Если в начавшемся матче произошёл отказ (дисквалификация), ставки рассчитываются следующим образом: те исходы, которые согласно формату проведения матча однозначно определены к моменту его остановки, принимаются для расчётов по ставкам; ставки на победу в матче остаются в силе при условии, что первая карта была полностью сыграна; Проигравшим матч считается команда (игрок), которая отказалась продолжать матч или была дисквалифицирована. По всем остальным ставкам выплата производится с коэффициентом «1».

В Dota 2 и League of Legends карта считается состоявшейся, если было падение трона (Throne) или нексуса (Nexus) одной из сторон.

Изменение количества игроков, а также их замена в составах команд (по причине «вылета» игрока с сервера, DDoS-атаки и т. д.) не являются основаниями для отмены ставок.

«Кто пройдёт дальше». В предложенных парах предлагается назвать участника, который пройдёт дальше в турнирной сетке. Если оба участника покинули турнир, лучшим будет считаться участник, прошедший дальше в турнирной сетке; если оба участника выбыли в одном раунде, коэффициент выигрыша по ставкам принимается равным «1». В случае если участник откажется выступать на турнире до его начала, коэффициент выигрыша по ставкам принимается равным «1».

«Победитель». Победителем считается участник, занявший первое место в турнире. В случае если участник откажется выступать в турнире до его начала, коэффициент выигрыша по ставкам на него принимается равным «1».

Ставка «Первая кровь (First Blood)» - нужно определить, какая из команд первой убьёт игрока соперника.

Ставка «Первый Рошан (First Roshan)» - нужно определить, какая из команд первой убьёт Рошана (Roshan).

Ставка «Продолжительность карты» - нужно определить, больше или меньше предложенного значения в минутах будет длиться карта. Учитывается только целое значение сыгранных минут, т.е. не учитываются секунды.

Для игр «Dota2», «SC2» фора и тотал матча указывается в картах, если в Линии не указано иное. Для игры «CSGO», состоящей из одной карты, фора и тотал матча указывается в раундах, если в Линии не указано иное. Для игры из 2-х и более карт фора и тотал матча указывается в картах, если в Линии не указано иное.

Для игры «Heroes of the Storm» фора и тотал матча указывается в картах, если в Линии не указано иное.

Если по ходу матча производится переигровка карты, то все ставки, сделанные после начала карты (для «Dota2» после начала выбора героев) рассчитываются с коэффициентом «1». Если карта была завершена и следующая не началась, расчёт ставок, принятых после завершения последней карты, производится с коэффициентом «1».

Для игр «Dota2», «SC2» фора и тотал матча указывается в картах, если в Линии не указано иное. Для игры «CSGO», состоящей из одной карты, фора и тотал матча указывается в раундах, если в Линии не указано иное. Для игры из 2-х и более карт фора и тотал матча указывается в картах, если в Линии не указано иное.

Для игры «Heroes of the Storm» фора и тотал матча указывается в картах, если в Линии не указано иное.

«В раунде будет установлена бомба» - нужно определить, будет ли установлена бомба в определенном раунде или нет. В случае установки бомбы после завершения раунда: ставки на исход «Да» считаются проигранными, ставки на исход «Нет» считаются выигранными.

Ставки на киберфутбол принимаются по правилам п. 11 «Правила по видам спорта» раздел «Футбол».

Ставки на кибербаскетбол принимаются по правилам п. 11 «Правила по видам спорта» раздел «Баскетбол, американский футбол».

Ставки на киберхоккей принимаются по правилам п. 11 «Правила по видам спорта» раздел «Хоккей».

Крикет

Ставки рассчитываются на основании официального протокола и других официальных источников информации. Ставки на победу в матче принимаются с учётом боул-аута и супер оверов. Расчёт остальных ставок на матч производится без учёта боул-аута и супер оверов, если не оговорено иное.

Существует несколько видов форматов матчей по крикету: Twenty20 International - это разновидность крикета, в которой игра длится в среднем три с половиной часа.

Например: чемпионат мира ICC T20, лига IPL, лига CPL, лига PSL; Однодневный международный матч (ODI) - это форма крикета, в которой игра длится более восьми часов;

Тестовый матч - это форма крикета, которая может длиться до пяти дней с минимум 90 оверами в день, когда каждая команда принимает роль отбивающей дважды.

Тестовые матчи / Матчи из 2 иннингов. Пари на матч сохраняют силу, если сыграно не менее 50 оверов каждой командой в первом иннинге или первый иннинг завершен обычным образом. Пари на иннинги сохраняют силу, если сыграно не менее 50 оверов каждой командой в иннинге или иннинг завершен обычным образом.

Если матч Twenty20 International будет сокращен на 1–5 оверов, все ставки на матч останутся в силе и будут рассчитаны на основании результата матча. Если матч будет сокращен на 6 и более оверов, ставки подлежат отмене, кроме исходов, которые однозначно определены к моменту остановки матча.

Ставки на чемпионаты графства рассчитываются исходя из количества сыгранных оверов. В one-day матчах для расчета ставок должно быть сыграно не менее 20 оверов. В матчах Twenty20 для расчета ставок должно быть сыграно не менее 10 оверов. Если бэтсмен не попал в стартовый состав или не выходил на поле, ставки подлежат отмене. Если у бэтсмана вышло время или он был выбит из игры, то считается, что разрушение калитки произошло на предыдущем мяче. Травма игрока не считается разрушением калитки. Если бэтсмен «Retired out» коэффициент выигрыша по ставкам на него и ставкам на «Метод разрушения следующей калитки» принимается равным «1».

Ставка "Лучший бэтсмен". Если два или более игроков заработали одинаковое количество ранов, коэффициенты по ставкам на этих участников делятся на количество победителей. Если игрок не отбивал, но был заявлен в стартовом составе, ставки на игрока остаются в силе.

Ставка "Лучший боулер". Если два или более игроков разрушили одинаковое количество калиток, игрок, пропустивший наименьшее количество ранов, становится победителем. Если два или более игроков разрушили одинаковое количество калиток и пропустили одинаковое количество ранов, коэффициенты по ставкам на этих игроков делятся на количество победителей. Если игрок не подавал, но был заявлен в стартовом составе, ставки на игрока остаются в силе. Калитки, разрушенные в супер овере, не учитываются.

Ставка "Лучший игрок матча". Если два или более игроков официально объявлены игроками матча, коэффициенты по ставкам на этих участников делятся на количество победителей.

Если игрок не был выбран в стартовый состав, коэффициент выигрыша по ставке на него принимается равным «1».

Шахматы

В партии на первом месте указывается игрок, играющий белыми фигурами.

Финансовые ставки

Принимаются ставки на курс открытия по основным валютным парам рынка Форекс. Предлагается определить, какой будет валютный курс открытия рынка Форекс на указанную дату – больше или меньше указанного букмекерской конторой. В случае попадания в «тотал» выплата производится с коэффициентом «1». Расчёт ставок производится на основании данных ИА «РБК» www.rbc.ru.

[Оглавление](#)

Дополнительная роспись

1. Первый тайм-матч – нужно определить исход первого тайма и окончательный исход матча.
2. Определить счёт – нужно определить счёт матча (основное время).
3. Первый гол забьёт (команда) – нужно определить, какая из команд забьёт первый гол. В случае отсутствия голов (основное время) ставки считаются проигранными. Автогол засчитывается как гол команды, на счёт которой записан мяч.
4. Первый гол забьёт (игрок) – нужно определить, какой игрок забьёт первый гол. В случае отсутствия голов (основное время) ставки считаются проигранными. Автогол не учитывается. Если игрок не вышел в стартовом составе, коэффициент выигрыша по ставкам на него принимается равным «1».
5. Время первого (последнего) гола – нужно определить, с какой по какую минуту включительно будет забит первый (последний) гол любой из команд.

6. Обе команды забьют – нужно определить, забьют ли обе команды или хотя бы одна не забьёт.
7. «В каком временном интервале будет забит гол («Гол с... по... мин»))» – нужно определить, с какой по какую минуту включительно будет забит гол любой из указанных команд. При расчёте ставок «Первый гол забьёт», «Время первого гола», «Время последнего гола», «Обе команды забьют», «Гол с... по... мин», «Исходы по интервалам, мин», «Минута гола чет/нечет» учитываются правила: в случае отсутствия голов ставки считаются проигранными; в случае, если гол забит в компенсированное время, то он считается забитым на последней минуте соответствующего игрового отрезка (тайма); автогол засчитывается как гол команды, на счёт которой записан мяч.
8. Сравнение результативности таймов, периодов, четвертей, иннингов – нужно определить, какой тайм (период, четверть, иннинг) окажется наиболее результативным, или результативность будет одинаковой.
9. Итоговая победа – преимущество в забитых голах (очках, сетах и т.д.) в окончательном результате матча, то есть с учётом дополнительного времени (овертайма) и послематчевых пенальти (буллитов) при наличии таковых.
10. Первый угловой подаст – нужно определить, какая из команд подаст угловой первой.
11. Больше угловых подаст – нужно определить, какая из команд в течение матча подаст больше угловых.
12. Количество угловых – нужно определить, больше или меньше предложенного значения будет подано угловых в течение матча обеими командами.
13. Первой начнёт с центра поля – нужно определить, какая из команд первая начнёт с центра поля.
14. «Первая/последняя замена» – нужно определить, какая из команд первая произведёт замену. В Линии обозначается «1я зам. 1к, 1я зам. 2к». Если замена в матче у обеих команд произведена одновременно (одинаковое время по протоколу матча), то ставки подлежат расчёту с коэффициентом «1». При отсутствии замен в матче ставки подлежат расчёту с коэффициентом «1».
15. Время первой замены – нужно определить, в каком из таймов или в перерыве будет произведена первая замена в матче. В случае отсутствия замен в матче ставка рассчитывается с коэффициентом «1».
16. Обоюдная замена в матче – нужно определить, будет ли в матче произведена замена у обеих команд одновременно (одинаковое время по протоколу матча).
17. Пенальти будет или не будет – нужно определить, будет ли назначен в матче пенальти.
18. Удаление будет или не будет – нужно определить, будет ли в матче удаление. Засчитываются только удаления полевых игроков и вратаря (не учитываются карточки, показанные запасным игрокам, заменённым игрокам и тренерам). В Линии обозначается «Удал. буд., Удал. не буд.». Если удаление было произведено в перерыве, то оно считается произошедшим на первой минуте второго тайма.
19. Первое предупреждение – нужно определить, игрок какой из команд получит первое предупреждение (жёлтую карточку). При обоюдном предупреждении (одинаковое время по протоколу матча) расчет ставок производится с коэффициентом «1». При отсутствии предупреждений расчет ставок производится с коэффициентом «1».
20. Последнее предупреждение – нужно определить, игрок какой из команд получит последнее предупреждение (жёлтую карточку). Повторное предупреждение, повлекшее за собой автоматическое удаление игрока с поля, не учитывается. При обоюдном предупреждении (одинаковое время по протоколу матча) расчет ставок производится с коэффициентом «1». При отсутствии предупреждений расчет ставок производится с коэффициентом «1».
21. Тотал жёлтых карточек, форы жёлтых карточек – засчитываются только предупреждения полевым игрокам и вратарю (не учитываются карточки, показанные запасным игрокам, заменённым игрокам и тренерам). Тотал обозначается в Линии «Тот Мен Бол» или «ТМ, ТБ». Фора обозначается в Линии «Ф1, Ф2». Для каждого тотала и форы предлагается свой коэффициент - кф). Например, ТМ[2,5], ТБ[2,5], Ф1[-1], Ф2[0]. При подсчёте количества предупреждений в матче повторное предупреждение, повлекшее за собой автоматическое удаление игрока с поля, не учитывается. Если желтая карточка показана в перерыве, то она считается показанной на первой минуте второго тайма. Карточки, показанные после финального свистка, не учитываются.
22. В каком временном интервале будет показана желтая карточка (ставка «Желтая карточка с... по... мин»)) – нужно определить, с какой по какую минуту включительно будет показана желтая карточка любой из команд. В случае если желтая карточка показана в компенсированное время, то она считается показанной на последней минуте соответствующего игрового отрезка (тайма). Если желтая карточка показана в перерыве, то она считается показанной на первой минуте второго тайма.
23. Хозяева - Гости – предлагается определить, кто в туре забьёт больше голов, шайб, мячей, с учётом форы и тотала – хозяева или гости.
24. Гандикап – игра с форой. Помимо форы в основных исходах, предлагается определить, какая из команд победит с учётом другой форы.
25. Сравнение команд – нужно определить, какая из предложенных команд забьёт больше голов, или наберёт большее количество очков.
26. Сравнение результативности игроков матча (в футболе) – нужно определить, кто из игроков будет лучше по определенным показателям - забитым голам, набранным очкам, передачам, ударам по воротам, ударам в створ ворот, фолам, офсайдам, пройденному расстоянию (км) и т.д. В случаях, когда игрок не вышел в стартовом составе, все ставки на сравнения с ним рассчитываются с коэффициентом «1», если в Линии не указано иное.
27. Индивидуальный тотал игрока (в футболе) – необходимо определить индивидуальный тотал игрока по определенным показателям - забитым голам, передачам, ударам по воротам, ударам в створ ворот, фолам, офсайдам, пройденному расстоянию (км) и т.д., а также комбинированные ставки - игрок забьёт и команда победит, игрок забьёт и команда победит с определенным счетом и т.д. Автогол не засчитывается. Если игрок не вышел в стартовом составе, коэффициент выигрыша по ставкам на него принимается равным «1». Исключением является пари "Игрок забьёт (с учётом выхода на замену)". Если игрок не принимал участия в матче, коэффициент выигрыша по ставкам на него принимается равным «1».
28. Индивидуальный тотал игрока (в баскетболе, волейболе) – необходимо определить индивидуальный тотал игрока по определённым показателям – набранным очкам, подборам, результативным передачам и т.д. Все ставки на индивидуальный тотал игроков принимаются с учётом овертайма или золотой партии. Если игрок не принимал участия в матче, коэффициент выигрыша по ставкам на него принимается равным «1».
29. Индивидуальный тотал игрока (в хоккее) – необходимо определить индивидуальный тотал игрока по определенным показателям - набранным очкам (по системе «гол+пас»), штрафным минутам, броскам в створ ворот и т.д.. Все ставки на индивидуальный тотал игроков принимаются на основное время матча. Если игрок не принимал участия в матче, коэффициент выигрыша по ставкам на него принимается равным «1».
30. Индивидуальный тотал игрока (в гандболе, футзале, хоккее с мячом, пляжном футболе, водном поло) – необходимо определить индивидуальный тотал игрока по количеству забитых мячей. Все ставки на индивидуальный тотал игроков принимаются на основное время. Если участник, член команды, не принимал участия в матче, коэффициент выигрыша по ставкам на него принимается равным «1».
31. Индивидуальный тотал игрока (в американском футболе) – необходимо определить индивидуальный тотал игрока по тачдаунам. Все ставки на индивидуальный тотал игроков принимаются с учётом овертайма. Если игрок не принимал участия в матче, коэффициент выигрыша по ставкам на него принимается равным «1».
32. Индивидуальный тотал игрока (в бейсболе) – необходимо определить индивидуальный тотал питчера по количеству сделанных им страйк-аутов, бэттера по количеству сделанных им ранов. В Линии обозначается фамилией спортсмена. Например, «Кершоу К. ТБ(0,5). Все ставки на индивидуальный тотал игроков принимаются с учетом экстра-иннингов. Если игрок не вышел в стартовом составе, коэффициент выигрыша по всем ставкам на него и на сравнения с ним принимается равным «1».
33. Ставки «ЖК раньше гола», «ЖК раньше замены», «ЖК раньше углового», «ЖК раньше офсайда», «Гол раньше замены», «Аут раньше гола», «Офсайд раньше гола», «Угловой раньше гола» и другие аналогичные ставки, предусмотренные в Линии – нужно определить, произойдет ли первое событие раньше второго в матче. Если первое событие сравнения состоялось, а второе - нет, ставки на «Да» считаются выигранными, ставки на «Нет» считаются проигранными. Если первое событие сравнения не состоялось, а второе - состоялось, ставки на «Да» считаются проигранными, ставки на «Нет» считаются выигранными. Если оба сравниваемых события не состоялись в матче, то ставки на «Да» считаются проигранными, ставки на «Нет» считаются выигранными.
34. Дубль (хет-трик, покер) в матче – нужно определить, будет ли в матче забито одним футболистом ровно два мяча (дубль), ровно три мяча (хет-трик), ровно четыре мяча (покер). Автогол не учитывается.
35. Получит игрок жёлтую или красную карточку в матче – нужно определить, будет ли показана конкретному игроку жёлтая или красная карточка в матче. Засчитываются только жёлтые и красные карточки, показанные полевым игрокам и вратарю. Если игрок не вышел в стартовом составе, коэффициент выигрыша по ставкам на него принимается равным «1».
36. Официальное компенсированное время – нужно определить, больше или меньше предложенного значения будет добавлено компенсированных минут к основному времени в каждом тайме.
37. Волевая победа – одержавшей «волевою победой» считается команда, уступавшая в счете по ходу матча, но одержавшая победу в матче (основное время с учетом компенсированного). В случаях отсутствия голов или ничейного результата ставка считается проигранной.
38. Первый гол головой – нужно определить, будет ли забит первый гол в матче головой. Если в матче нет голов, а также если первым голом в матче был автогол (в том числе, забитый головой), то ставка «Первый гол головой-Нет» считается выигранный.
39. Забьёт первой и выиграет в матче – нужно определить, какая из команд забьёт первый гол и выиграет матч. В случае отсутствия голов ставки на исход «Забьёт первой и выиграет в матче-Да» считаются проигранными.
40. Сухой матч – это матч, в котором хотя бы одна из команд не пропустила ни одного гола.
41. Реализует / не реализует свой первый пенальти – нужно определить, будет ли забит / не забит командой свой первый назначенный в матче пенальти. При отсутствии в матче пенальти ставки на исход «Реализует пенальти: Да», «Не реализует пенальти: Да» считаются проигранными.
42. Гонка до трёх (пяти и т.д.) очков – нужно определить, кто из участников матча первым наберёт указанное количество очков в партии. Если один из участников матча по любой причине отказывается продолжать игру до того, как им или его соперником будет набрано указанное количество очков, расчёт ставок производится с коэффициентом «1».
43. Лучший бомбардир команды на турнире (футбол, гандбол, футзал, пляжный футбол) – нужно определить, кто из игроков команды забьёт наибольшее количество голов на турнире. Ставки принимаются с учётом дополнительного времени, без учёта послематчевых пенальти. Если команда не забила ни одного гола на турнире, расчет ставок производится с коэффициентом «1». Если игрок не принимал участия на турнире, коэффициент по ставкам на него принимается равным «1». Если несколько игроков забили одинаковое количество голов, коэффициенты по ставкам на них делаются на количество победителей.
44. Лучший бомбардир команды на турнире (хоккей с мячом, хоккей с шайбой) – нужно определить, кто из игроков команды забьёт наибольшее количество голов (для хоккея с шайбой - наберет наибольшее количество очков по системе «гол+пас») на турнире. Ставки принимаются на основное время матча. Если команда не забила ни одного гола на турнире, расчет ставок производится с коэффициентом «1». Если игрок не принимал участия на турнире, коэффициент по ставкам на него принимается равным «1». Если несколько игроков забили одинаковое количество голов (набрали одинаковое количество очков), коэффициенты по ставкам на них делаются на количество победителей.
45. Первый гол забит, как будет забит следующий гол – нужно определить, как будет забит гол или не будет гола. При расчёте учитываются следующие правила:
Автогол – ставка выигрывает, если забитый гол был автоголом.
Со штрафного – ставка выигрывает, если гол забит непосредственно со штрафного удара игроком, исполнявшим штрафной удар. Также сюда относятся голы, забитые прямым ударом с углового. Гол с пенальти не учитывается.
С пенальти – ставка выигрывает, если гол забит непосредственно с пенальти игроком, исполнявшим пенальти.
Головой – ставка выигрывает, если последнее касание мяча было произведено головой игрока, являющегося автором гола. Автогол не учитывается.

- Ногой – ставка выигрывает, если гол забит ногой. Гол со штрафного, пенальти и автогол не учитывается. Если гол забит любой частью тела игрока, кроме головы, то считается, что такой гол забит ударом ногой.
- Нет гола – ставка выигрывает, если не будет забит первый (следующий) гол.
46. Лучший бомбардир турнира (футбол, гандбол, футбол, пляжный футбол)– нужно определить, кто из игроков забьет наибольшее количество голов на турнире. Ставки принимаются с учетом дополнительного времени, без учёта послематчевых пенальти. Если игрок не принимал участия на турнире, коэффициент по ставкам на него принимается равным «1». Если несколько игроков забили одинаковое количество голов, коэффициенты по ставкам на них делятся на количество победителей.
47. Лучший бомбардир турнира (хоккей с мячом, хоккей с шайбой) – нужно определить, кто из игроков забьет наибольшее количество голов (для хоккея с шайбой - наберет наибольшее количество очков по системе «гол+пас») на турнире. Ставки принимаются на основное время матча. Если игрок не принимал участия на турнире, коэффициент по ставкам на него принимается равным «1». Если несколько игроков забили одинаковое количество голов (набрали одинаковое количество очков), коэффициенты по ставкам на них делятся на количество победителей.
48. Результативная ничья - нужно определить, будет ли матч завершён результативной ничьей. Результативной ничьей считается любой ничейный результат, кроме счёта 0:0.
49. Проход (обладатель Суперкубка, победитель турнира, выход в финал, выход в 1/2 финала и др.) - необходимо определить, какая команда пройдет в следующий раунд соревнования/победит в турнире. В случае если прошли обе команды, коэффициент выигрыша по ставкам на исход «Проход» в данном матче принимается равным «1». В случае если матч отменён, перенесён или не завершён и не доигран в сроки, указанные в п.п. 6, 7, 8 («Результаты матчей, дата и время их начала, порядок решения спорных вопросов»), коэффициент выигрыша по ставкам на исход «Проход» в данном матче принимается равным «1». Если проход определяется по результатам нескольких матчей и после первого матча один из последующих матчей не состоялся (отменён, перенесён или не завершён и считается несостоявшимся) или прерван, но считается состоявшимся на основании настоящих Правил, ставки на исход «Проход» в ранее сыгранных матчах сохраняют силу. Расчёт ставок на исход «Проход» производится на основании официальных документов организации, проводящей соревнование.
50. Наиболее результативный период (в хоккее) - нужно определить, в каком периоде будет заброшено наибольшее количество шайб. Если матч завершился со счётом 0:0, то ставка «Несколько периодов: Да» считается выигрышной.
51. Ставка «кол-во сетболов». Необходимо определить сколько решающих очков будет отыграно в конце сета проигрывающей стороной.
52. Ставка «кол-во матчей». Необходимо определить сколько решающих очков будет отыграно в конце матча проигрывающей стороной.
53. Ставка «Время на поле», «Время на льду» - нужно определить, больше или меньше предложенного значения в минутах сыграет игрок на поле/на льду. Учитывается только целое значение сыгранных минут, т.е. не учитываются секунды. Если игрок не принимал участия в матче, коэффициент выигрыша по ставкам на него принимается равным «1».
54. «Сравнение результативности команд по количеству брошенных аутов» – нужно определить, какая из указанных команд бросит больше аутов, больше или меньше предложенного значения будет брошено аутов и т.д. В Линии обозначается названиями команд с указанием «ауты». Например, «Лион ауты — Бордо ауты».

[Оглавление](#)

Примеры

Одиночная ставка:

событие	ставка	кф	
Милан – Бавария	1	2.0	Допустим, вы сделали ставку 100 руб. на победу Милана. Коэффициент выигрыша по ставкам на победу Милана – 2.0. Выплата при победе Милана составит 100 x 2.0 = 200 руб. Чистый выигрыш: 200 руб. (выплата) – 100 руб. (ставка) = 100 руб.
Милан – Бавария	X	3.0	
Милан – Бавария	2	3.3	

Экспресс:

событие	ставка	кф	
Динамо К – Фейеноорд	1	2.1	Вы выиграете в том случае, если правильно определите исходы всех матчей, включённых в него. Тогда коэффициенты выигрыша по исходам, входящим в экспресс, перемножаются: 2.0 x 2.1 x 2.9 = 12.18. При ставке на экспресс 100 руб. вы получаете 100 руб. x 12.18 = 1218 руб. Чистый выигрыш (за вычетом суммы ставки): 1118 руб.
Лион – Интер М	X	2.9	
Олимпиакос – Манчестер Юн	2	2.0	

Система:

Система 2/4 (2 выигрышных варианта)

Система 2/4 – это ставка на полную комбинацию экспрессов определённого размера (2) из выбранного заранее количества событий (4). У вас должно совпасть не менее 2-х событий, чтобы ваша система не проиграла.

№	событие	ставка	кф	результат	
1	Реал М – Эспаньол	1	3.6	3:1	Сумма ставки: 60 руб. Для расчёта выигрыша по системе вам необходимо выполнить следующие действия: 1. Для системы 2/4 вариантами, составленными из событий 1-4, будут являться следующие: событие 1 + событие 2, событие 1 + событие 3, событие 1 + событие 4, событие 2 + событие 3, событие 2 + событие 4, событие 3 + событие 4. Вы сделали ставку на систему 2/4, т. е. одновременно на шесть экспрессов, по два события в каждом экспрессе.
2	ПСЖ – Марсель	Ф1(-0.5)	1.9	2:0	
3	Колорадо – Детройт	Ф2(0)	1.9	5:0	
4	Агасси А. – Сампрас П.	2	1.85	2:0	
№ варианта	экспресс	ставка	кф		
I	Реал М – Эспаньол	1	3.6		
	ПСЖ – Марсель	Ф1(-0.5)	1.9		
II	Реал М – Эспаньол	1	3.6		
	Колорадо – Детройт	Ф2(0)	1.9		
III	Реал М – Эспаньол	1	3.6	У вас сошлись Событие 1 (Реал М – Эспаньол) и Событие 2 (ПСЖ – Марсель). Проиграли Событие 3 (Колорадо – Детройт) и Событие 4 Агасси А. – Сампрас П.). Следовательно, в этой системе выиграл вариант I, составленный из следующих событий: Событие 1: Реал М – Эспаньол 1 3.6; Событие 2: ПСЖ – Марсель Ф1(-0.5) 1.9.	
	Агасси А. – Сампрас П.	2	1.85		
IV	ПСЖ – Марсель	Ф1(-0.5)	1.9	2. Расчёт суммы ставки на один вариант: делим сумму ставки (60 руб.) на количество вариантов для системы 2/4 (6), получаем 10 руб. Сумма ставки на один вариант составляет 10 руб. 3. Расчёт выигрыша по варианту I: Необходимо перемножить между собой коэффициенты событий, 3.6 и 1.9: 3.6 x 1.9 = 6.84. Затем умножить их на сумму ставки на один вариант (10 руб.): 6.84 x 10 = 68.4 руб.	
	Колорадо				

	– Детройт	Ф2(0)	1.9	4. Итоговый расчёт выигрыша по данной системе: суммируйте выигрыши по всем вариантам системы: I + II + III + IV + V + VI. В данном случае выигрыш по варианту I: 68.4 руб., а в остальных вариантах выигрыш – 0. В итоге: 68.4 + 0 + 0 + 0 + 0 + 0 = 68.4 руб.
	ПСЖ – Марсель	Ф1(-0.5)	1.9	
V	Агасси А. – Сампрас П.	2	1.85	
	Колорадо – Детройт	Ф2(0)	1.9	
VI	Агасси А. – Сампрас П.	2	1.85	

[Оглавление](#)

Бонусы

5%-й бонус на экспрессы

На ваш игровой счёт зачисляется дополнительно 5% от суммы выигрыша по экспрессу, если в таком экспresse не менее четырёх событий с коэффициентом 1.5 и выше (расходы не учитываются).

Бонус на пополнение лицевого счета.

Порядок начисления бонуса.

- Для начисления бонуса необходимо в период с 1-го по последнее число текущего месяца включительно осуществить как минимум одно пополнение на сумму от 100 000 руб. или её эквивалента в другой валюте. Допускается внесение суммы по частям при условии, что между такими поэтапными пополнениями не производились ставки.
- Сумма бонуса зависит от суммы проигрыша (без учета ставок на суперэкспресс) в период с 1-го по последнее число текущего месяца включительно:

Сумма проигрыша (руб. или её эквивалента в другой валюте)	Процент бонуса от суммы проигрыша
от 100 000 до 300 000 руб.	5%
от 300 001 до 500 000 руб.	7%
500 001 руб. и более	10%

- В течение календарного месяца не должно быть снятий со счета.
- Начисление бонуса производится 1 числа каждого месяца в 10:00 (по московскому времени).
- Полученный бонус доступен для осуществления ставок. Для того, чтобы появилась возможность заказать на снятие сумму бонуса, необходимо произвести одну или несколько ставок на сумму, превышающую трехкратный размер бонуса.

[Оглавление](#)

Приложения

Источники для определения статистических показателей матчей

При определении статистических показателей футбольных матчей источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах, если в Линии не указано иное:

Футбол. Матчи сборных	http://www.fifa.com
В случае если на этом сайте отсутствует информация, то расчёт производится по	http://global.espn.com/football/
Футбол. Матчи сборных. Европа (ЧЕ, отборочные матчи ЧМ)	http://www.uefa.com
Футбол. Лига Чемпионов УЕФА, Лига Европы	http://www.uefa.com
В случае если на этом сайте отсутствует информация, то расчёт производится по	http://global.espn.com/football/
Футбол. Лига Чемпионов CONCACAF	http://www.concacaf.com
Футбол. Лига Чемпионов Африки	http://www.cafonline.com
Футбол. Лига Чемпионов Азии	http://www.the-afc.com
Футбол. Чемпионат Англии. Премьер-лига	https://www.premierleague.com
В случае если на этом сайте отсутствует информация, то расчёт производится по	http://global.espn.com/football/
Футбол. Чемпионат Англии. Чемпион-Лига, 1-я, 2-я лига, кубок и др.	http://www.sportinglife.com
В случае если на этом сайте отсутствует информация, то расчёт производится по	http://global.espn.com/football/
Футбол. Чемпионат Австралии	http://www.a-league.com.au
Футбол. Чемпионат Австралии. NPL.	https://www.nationalpremierleagues.com.au
Футбол. Чемпионат Австрии	http://www.bundesliga.at
Футбол. Чемпионат Алжира	https://www.lfp.dz
Футбол. Чемпионат Аргентины	http://www.afa.org.ar
Футбол. Чемпионат Армении	http://www.ffa.am
Футбол. Чемпионат Беларуси	http://abff.by
Футбол. Чемпионат Бельгии	http://www.sport.be
Футбол. Чемпионат Болгарии	http://fpleague.bg/bg
Футбол. Чемпионат Боливии	https://lfpb.org.bo
Футбол. Чемпионат Боснии и Герцеговины	http://www.nfsbih.ba
Футбол. Чемпионат Бразилии	https://www.cbf.com.br
Футбол. Чемпионат Венгрии	http://www.mlsz.hu
Футбол. Чемпионат Венесуэлы	http://www.federacionvenezolanadefutbol.org
Футбол. Чемпионат Гватемалы	https://www.guatefutbol.com
Футбол. Чемпионат Германии	https://www.bundesliga.com
Футбол. Чемпионат Германии. Бундеслига, 2-я бундеслига	https://www.bundesliga.com
Футбол. Чемпионат Германии. 3-я бундеслига и др.	http://www.kicker.de
Футбол. Чемпионат Гонконга	http://www.hkfa.com
Футбол. Чемпионат Греции	http://www.superleaguegreece.net
Футбол. Чемпионат Греции. Суперлига 2	https://www.sl2.gr
Футбол. Чемпионат Гондураса	http://www.lnphn.com

Футбол. Чемпионат Грузии	http://erovnulliga.ge
Футбол. Чемпионат Нидерландов	http://www.knvb.nl
Футбол. Чемпионат Дании	http://www.dbu.dk
Футбол. Чемпионат Египта	http://www.efa.com.eg
Футбол. Чемпионат Израиля	http://football.org.il
Футбол. Чемпионат Израиля, 2-й дивизион	http://football.org.il
Футбол. Чемпионат Индии	http://www.the-aiff.com
Футбол. Чемпионат Индонезии	https://ligaindonesiabarur.com
Футбол. Чемпионат Ирана	http://www.persianleague.com
Футбол. Чемпионат Ирландии	http://www.sseairtricityleague.ie
Футбол. Чемпионат Исландии	http://www.ksi.is
Футбол. Чемпионат Испании	http://rfef.es

В случае если на этом сайте отсутствует информация, то расчёт производится по данным Букмекерской конторы согласно п.11 Общих положений.

Футбол. Чемпионат Италии	http://www.legaseriea.it
Футбол. Чемпионат Италии. Серия В.	http://www.legab.it
Футбол. Чемпионат Италии, C1-A/B, C2-A/B	http://www.lega-pro.com
Футбол. Чемпионат Казахстана	https://pfk.kz
Футбол. Чемпионат Канады	http://www.canadiansoccerleague.ca
Футбол. Чемпионат Катар	http://www.qfa.com.qa
Футбол. Чемпионат Китая	http://sports.sina.com.cn/csl
Футбол. Чемпионат Кипра	http://www.cfa.com.cy
Футбол. Чемпионат Коста-Рики	http://www.unafut.com
Футбол. Чемпионат Колумбии	http://dimayor.com.co
Футбол. Чемпионат Кувейта	http://www.kfa.org.kw
Футбол. Чемпионат Латвии	http://www.lff.lv
Футбол. Чемпионат Литвы	http://www.lff.lt
Футбол. Чемпионат Македонии	http://ffm.mk
Футбол. Чемпионат Малайзии	https://www.malaysianfootballleague.com
Футбол. Чемпионат Мальты	http://www.mfa.com.mt
Футбол. Чемпионат Марокко	http://www.frmf.ma
Футбол. Чемпионат Мексики	http://www.femexfut.org.mx
Футбол. Чемпионат Молдавии	http://www.fmf.md
Футбол. Чемпионат Новой Зеландии	http://www.nzfootball.co.nz
Футбол. Чемпионат Норвегии	http://www.fotball.no
Футбол. Чемпионат ОАЭ	http://www.proleague.ae
Футбол. Чемпионат Панамы	http://www.fepafut.com
Футбол. Чемпионат Парагвая	http://www.apf.org.py
Футбол. Чемпионат Перу	http://adfp.org.pe
Футбол. Чемпионат Польши	http://www.ekstraklasa.org
Футбол. Чемпионат Польши, 2-й дивизион	http://www.pzpn.pl
Футбол. Чемпионат Португалии, 2-й дивизион	http://www.ligaportugal.pt
Футбол. Чемпионат России, Премьер-лига	http://www.premierliga.ru/

В случае если на этом сайте отсутствует информация, то расчёт производится по данным Букмекерской конторы согласно п.11 Общих положений.

Футбол. Чемпионат России. Первая лига	http://www.1fnl.ru
Футбол. Чемпионат России, ФНЛ. Вторая лига	https://www.2fnl.com
Футбол. Чемпионат Румынии	http://www.lpf.ro
Футбол. Чемпионат Румынии, 2-й дивизион	http://www.frf.ro
Футбол. Чемпионат Саудовской Аравии	http://www.spl.com.sa
Футбол. Чемпионат Северной Ирландии	http://nifootballleague.com
Футбол. Чемпионат Сербии	http://www.superliga.rs
Футбол. Чемпионат Сингапура	https://spl.sg
Футбол. Чемпионат Словакии	http://www.futbalsfz.sk
Футбол. Чемпионат Словении	http://www.nzs.si
Футбол. Чемпионат США (MLS)	https://www.mlssoccer.com
Футбол. Чемпионат США (USL Pro.)	https://www.uslsoccer.com
Футбол. Чемпионат США (NASL)	http://www.nasl.com/
Футбол. Чемпионат Таиланда	http://www.thaileague.co.th
Футбол. Чемпионат Туниса	http://www.ftf.org.tn
Футбол. Чемпионат Турции	http://www.tff.org.tr
Футбол. Чемпионат Турции, 2-й дивизион	http://www.tff.org.tr
Футбол. Чемпионат Украины	http://www.upl.ua
Футбол. Чемпионат Уэльса	https://www.cymrufootball.wales
Футбол. Чемпионат Уругвая	http://www.auf.org.uy
Футбол. Чемпионат Финляндии	http://www.veikkausliiga.com
Футбол. Чемпионат Франции	http://www.lfp.fr
Футбол. Чемпионат Хорватии	http://hnl.hr
Футбол. Чемпионат Черногории	http://fscg.me
Футбол. Чемпионат Чехии	http://fotbal.cz
Футбол. Чемпионат Чили	http://www.anfp.cl
Футбол. Чемпионат Швейцарии	http://www.football.ch
Футбол. Чемпионат Швеции	http://www.svenskfotboll.se
Футбол. Чемпионат Шотландии	https://spfl.co.uk
Футбол. Чемпионат Эквадора	https://ligapro.ec
Футбол. Чемпионат Эстонии	http://www.jalgpall.ee
Футбол. Чемпионат ЮАР	http://www.psl.co.za
Футбол. Чемпионат Южной Кореи. K-League	http://www.kleague.com
Футбол. Чемпионат Южной Кореи. К3 лига	https://www.kfa.or.kr
Футбол. Чемпионат Японии	https://www.jleague.jp

При определении статистических показателей баскетбольных матчей источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах, если в Линии не указано иное:

Баскетбол. Турниры ФИБА	http://www.fiba.basketball
Баскетбол. Лига Чемпионов	http://www.championsleague.basketball
Баскетбол. Евролига УЛЕБ	http://www.euroleague.net

Баскетбол. Еврокубок	http://eurocupbasketball.com
Баскетбол. Адриатическая лига	https://www.aba-liga.com
Баскетбол. Балканская лига	http://www.balkanleague.net
Баскетбол. Лига ВТБ	http://www.vtb-league.com
Баскетбол. Юго-восточная Азиатская лига	http://aseanbasketballleague.com
Баскетбол. NBA	http://www.nba.com
Баскетбол. WNBA	http://www.wnba.com
Баскетбол. NCAA	http://www.ncaa.com
Баскетбол. Австралия. Big V	bigv.com.au
Баскетбол. Австралия. NBL1	https://nbl1.com.au
Баскетбол. Австралия. SBL	https://sbl.asn.au
Баскетбол. Австралия. Queensland League	https://qbl.basketballqld.com.au
Баскетбол. Австралия. Waratah League	http://www.waratah.basketball.net.au
Баскетбол. Чемпионат Австралии. Мужчины	http://www.nbl.com.au
Баскетбол. Чемпионат Австралии. Женщины	http://www.wnbl.com.au
Баскетбол. Чемпионат Австрии	https://basketballaustria.at
Баскетбол. Чемпионат Аргентины	http://www.laliganacional.com.ar
Баскетбол. Чемпионат Бельгии	http://euromillionsbasketball.be
Баскетбол. Чемпионат Болгарии	http://bgbasket.com
Баскетбол. Чемпионат Бразилии	http://www.lnb.com.br
Баскетбол. Чемпионат Бразилии. Женщины	http://lbf.com.br
Баскетбол. Чемпионат Великобритании	http://www.bbl.org.uk
Баскетбол. Чемпионат Венгрии	http://hunbasket.hu
Баскетбол. Чемпионат Германии	https://www.easycredit-bbl.de
Баскетбол. Чемпионат Греции	http://www.esake.gr
Баскетбол. Чемпионат Грузии	http://www.gbf.ge
Баскетбол. Чемпионат Дании	http://www.basketligaen.dk
Баскетбол. Чемпионат Израиля	http://www.basket.co.il
Баскетбол. Чемпионат Исландии	http://www.kki.is
Баскетбол. Чемпионат Индонезии	https://iblindonesia.com
Баскетбол. Чемпионат Испании. Мужчины	http://www.acb.com
Баскетбол. Чемпионат Испании, 2-й дивизион. Мужчины	http://www.feb.es
Баскетбол. Чемпионат Испании. Женщины	http://www.feb.es
Баскетбол. Чемпионат Ирана	http://iribf.ir
Баскетбол. Чемпионат Италии. Мужчины	http://www.legabasket.it
Баскетбол. Чемпионат Италии, 2-й дивизион. Мужчины	http://www.legapallacanestro.com
Баскетбол. Чемпионат Италии, 3-й дивизион. Мужчины	http://www.legapallacanestro.com
Баскетбол. Чемпионат Италии. Женщины	http://www.legabasketfemminile.it
Баскетбол. Чемпионат Казахстана	https://nbf.kz
Баскетбол. Чемпионат Канады	http://www.nblcanada.com
Баскетбол. Чемпионат Кипра	http://www.basketball.org.cy
Баскетбол. Чемпионат Китая	http://sports.sina.com.cn/cba
Баскетбол. Чемпионат Латвии	http://www.basket.lv
Баскетбол. Латвийско-Эстонская лига	https://www.estlatbl.com
Баскетбол. Чемпионат Литвы	http://www.lkl.lt
Баскетбол. Чемпионат Мексики	https://www.lnbp.mx
Баскетбол. Чемпионат Нидерландов	https://www.dutchbasketballleague.nl
Баскетбол. Чемпионат Новой Зеландии	http://www.nznbl.basketball
Баскетбол. Чемпионат Норвегии	http://www.basket.no
Баскетбол. Чемпионат Перу	http://www.ligadelima.com
Баскетбол. Чемпионат Польши. Мужчины	http://www.plk.pl
Баскетбол. Чемпионат Польши. Женщины	http://www.basketligakobiet.pl
Баскетбол. Чемпионат Португалии	http://www.fpb.pt
Баскетбол. Чемпионат Пуэрто-Рико	http://www.bsnpr.com
Баскетбол. Чемпионат России	http://www.russiabasket.ru
Баскетбол. Чемпионат Румынии	http://www.frbaschet.ro
Баскетбол. Чемпионат Северной Македонии	https://kfsm.mk
Баскетбол. Чемпионат Сербии	http://www.kls.rs
Баскетбол. Чемпионат Словакии	http://www.basketliga.sk
Баскетбол. Чемпионат Словении	http://www.kzs.si
Баскетбол. Чемпионат Турции	www.bsl.org.tr
Баскетбол. Чемпионат Турции. Женщины	http://tbf.org.tr
Баскетбол. Чемпионат Турции, 2-й дивизион. Мужчины	http://tbf.org.tr
Баскетбол. Чемпионат Украины	https://fbu.ua
Баскетбол. Чемпионат Уругвая	fubb.org.uy
Баскетбол. Чемпионат Филиппин. PBA	https://pba.ph
Баскетбол. Чемпионат Финляндии	http://www.basket.fi
Баскетбол. Чемпионат Франции. Мужчины	http://www.lnb.fr
Баскетбол. Чемпионат Франции. Женщины	http://www.basketffb.com
Баскетбол. Чемпионат Хорватии	http://www.hks-cbf.hr
Баскетбол. Чемпионат Чехии	http://www.cbf.cz
Баскетбол. Чемпионат Чили	http://clnb.web.geniussports.comz
Баскетбол. Чемпионат Швейцарии	https://swiss.basketball
Баскетбол. Чемпионат Швеции	http://basketliganherr.se
Баскетбол. Чемпионат Эстонии	http://www.basket.ee
Баскетбол. Чемпионат Южной Кореи. Мужчины	http://www.kbl.or.kr
Баскетбол. Чемпионат Южной Кореи. Женщины	http://www.wkbl.or.kr
Баскетбол. Чемпионат Японии. Мужчины	https://www.bleague.jp
Баскетбол. Чемпионат Японии. Женщины	https://www.wjbl.org

При определении статистических показателей волейбольных матчей источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах, если в Линии не указано иное:

Волейбол. Еврокубки	https://www.cev.eu
Волейбол. Матчи сборных	http://www.fivb.com
Волейбол. Среднеевропейская лига	http://mevza.org
Волейбол. Чемпионат Австрии	http://www.volleynet.at

Волейбол. Чемпионат Алжира	http://www.afvb.org
Волейбол. Чемпионат Англии	http://volleyballengland.org
Волейбол. Чемпионат Аргентины	http://www.aclav.com
Волейбол. Чемпионат Бельгии	http://www.volleyvvb.be
Волейбол. Чемпионат Беларуси	http://bvfb.by
Волейбол. Чемпионат Бразилии	http://www.cbv.com.br
Волейбол. Чемпионат Болгарии	http://bgvolleyball.com
Волейбол. Чемпионат Венгрии	http://www.hunvolley.hu
Волейбол. Чемпионат Германии	http://www.volleyball-bundesliga.de
Волейбол. Чемпионат Греции. Мужчины	http://www.volleyleague.gr
Волейбол. Чемпионат Греции. Женщины	http://www.volleyball.gr
Волейбол. Чемпионат Дании	http://www.volleyball.dk
Волейбол. Чемпионат Израиля	http://www.iva.org.il
Волейбол. Чемпионат Индонезии	http://www.voliindonesia.com
Волейбол. Чемпионат Ирана	http://www.iranvolleyball.com
Волейбол. Чемпионат Испании	http://www.rfevb.com
Волейбол. Чемпионат Италии. Мужчины	http://www.legavolley.it
Волейбол. Чемпионат Италии. Женщины	http://www.legavolleyfemminile.it
Волейбол. Чемпионат Казахстана	http://www.volley.kz
Волейбол. Чемпионат Катар	http://www.volleyball.qa
Волейбол. Чемпионат Кипра	http://www.volleyball.org.cy
Волейбол. Чемпионат Китая	http://www.volleychina.org
Волейбол. Чемпионат Латвии	http://www.volejbols.lv
Волейбол. Чемпионат Ливана	http://www.lebvolley.com
Волейбол. Чемпионат Литвы	http://www.ltf.lt
Волейбол. Чемпионат Нидерландов	http://www.volleybal.nl
Волейбол. Чемпионат Перу	http://fpv.com.pe
Волейбол. Чемпионат Польши. Мужчины	http://www.plusliga.pl
Волейбол. Чемпионат Польши. Женщины	https://www.tauronliga.pl
Волейбол. Чемпионат Португалии	http://www.fpvoleibol.pt
Волейбол. Чемпионат России	http://www.volley.ru
Волейбол. Чемпионат Румынии	http://www.frvolei.ro
Волейбол. Чемпионат Сербии	https://ossrb.org
Волейбол. Чемпионат Словакии	http://www.svf.sk
Волейбол. Чемпионат Словении	http://www.odbojka.si
Волейбол. Чемпионат Турции	http://www.tvf.org.tr
Волейбол. Чемпионат Украины	http://fvu.in.ua
Волейбол. Чемпионат Финляндии	http://www.mestaruusliiga.fi
Волейбол. Чемпионат Филиппин. Shakey's V-League	http://www.v-league.ph
Волейбол. Чемпионат Филиппин. Суперлига	http://philippinesuperliga.com
Волейбол. Чемпионат Франции	http://lnv.fr
Волейбол. Чемпионат Хорватии	https://www.hos-cvf.eu
Волейбол. Чемпионат Черногории	http://www.oscg.me
Волейбол. Чемпионат Чехии	http://www.cvf.cz
Волейбол. Чемпионат Швейцарии	http://www.volleyball.ch
Волейбол. Чемпионат Швеции	http://www.volleyboll.se
Волейбол. Чемпионат Эстонии	http://www.volley.ee
Волейбол. Чемпионат Южной Кореи	http://kovo.co.kr
Волейбол. Чемпионат Японии	http://www.vleague.or.jp

При определении статистических показателей хоккейных матчей источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах, если в Линии не указано иное:

Хоккей. Матчи сборных	http://www.iihf.com
Хоккей. AHL	http://www.theahl.com
Хоккей. ECHL	http://www.echl.com
Хоккей. NHL	http://www.nhl.com
Хоккей. ONL	http://www.ontariohockeyleague.com
Хоккей. QMJHL	http://www.theqmjhl.ca
Хоккей. WHL	http://www.whl.ca
Хоккей. KHL	http://www.khl.ru
Хоккей. KHL, индивидуальный тотал хоккеиста	http://www.khl.ru
Хоккей. ВХЛ	http://www.vhlru.ru
Хоккей. ВХЛ-Б	http://www.vhl.su
Хоккей. МХЛ	http://mhl.khl.ru
Хоккей. МХЛ. Дивизион Б	http://mhl2.khl.ru
Хоккей. НМХЛ	http://nmhl.fhr.ru
Хоккей. Женщины. ЖХЛ	http://whl.khl.ru
Хоккей. Лига чемпионов	http://www.championshockeyleague.net
Хоккей. BeNe League	https://www.nijb.nl/
Хоккей. Альпийская хоккейная лига	https://www.alps.hockey
Хоккей. Азиатская лига	http://www.alhockey.com
Хоккей. Чемпионат Венгрии	http://www.icehockey.hu
Хоккей. Чемпионат Австралии	http://www.theahl.com
Хоккей. Чемпионат Австрии	http://www.erstebankliga.at
Хоккей. Чемпионат Беларуси	http://www.hockey.by
Хоккей. Чемпионат Великобритании	http://eliteleague.co.uk
Хоккей. Чемпионат Германии	https://www.del.org
Хоккей. Чемпионат Германии, 2-я бундеслига	http://www.del-2.org
Хоккей. Чемпионат Дании	http://www.ishockey.dk
Хоккей. Открытый чемпионат Казахстана	http://www.icehockey.kz
Хоккей. Чемпионат Латвии	http://www.lhf.lv
Хоккей. Чемпионат Норвегии	http://www.hockey.no
Хоккей. Чемпионат Польши	http://www.hokej.net
Хоккей. Чемпионат Румынии	http://www.rohockey.ro
Хоккей. Чемпионат Словакии	http://www.hockeyslovakia.sk
Хоккей. Чемпионат Словении	http://hokej.si

Хоккей. Чемпионат Украины	http://fhu.com.ua
Хоккей. Чемпионат Финляндии	http://liiga.fi
Хоккей. Чемпионат Финляндии, 2-я лига	http://www.mestis.fi
Хоккей. Чемпионат Франции	http://www.hockeyfrance.com
Хоккей. Чемпионат Чехии	http://www.hokej.cz
Хоккей. Чемпионат Швейцарии	http://www.sihf.ch
Хоккей. Чемпионат Швеции	http://www.shl.se
Хоккей. Чемпионат Швеции, 2-я лига	http://www.hockeyallsvenskan.se

При определении статистических показателей гандбольных матчей источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах, если в Линии не указано иное:

Гандбол. Турниры IHF	http://www.ihf.info
Гандбол. Турниры EHF	http://www.eurohandball.com
Гандбол. Европейская Лига Чемпионов	http://www.ehfc.com
Гандбол. Мужчины. Юго-Восточная лига	http://www.seha-liga.com
Гандбол. Чемпионат Австрии	http://oehb.sportlive.at
Гандбол. Чемпионат Беларуси	http://handball.by
Гандбол. Чемпионат Болгарии	http://www.bulgarianhandball.eu
Гандбол. Чемпионат Боснии и Герцеговины	http://www.rsbi.com
Гандбол. Чемпионат Венгрии	http://www.keziszovetseg.hu
Гандбол. Чемпионат Германии. Мужчины	http://www.dkb-handball-bundesliga.de
Гандбол. Чемпионат Германии. Женщины	http://www.hbf-info.de
Гандбол. Чемпионат Греции	http://www.handball.org.gr
Гандбол. Чемпионат Дании	http://www.dhf.dk
Гандбол. Чемпионат Израиля	http://www.handballisr.co.il
Гандбол. Чемпионат Исландии	http://www.hsi.is
Гандбол. Чемпионат Испании. Мужчины	http://www.asobal.es
Гандбол. Чемпионат Испании. Женщины	http://www.rfeb.com
Гандбол. Чемпионат Катар	http://www.qatarhandball.com
Гандбол. Чемпионат Латвии	http://www.handball.lv
Гандбол. Чемпионат Литвы	http://www.rankiniolyga.lt
Гандбол. Чемпионат Люксембурга	http://www.flh.lu
Гандбол. Чемпионат Македонии	http://macedoniahandball.com.mk
Гандбол. Чемпионат Норвегии	http://www.handball.no
Гандбол. Чемпионат Польши	http://www.zprp.pl
Гандбол. Чемпионат Португалии	http://www.fpa.pt
Гандбол. Чемпионат России	http://www.rushandball.ru
Гандбол. Чемпионат Румынии	http://www.frh.ro
Гандбол. Чемпионат Сербии	http://www.rss.org.rs
Гандбол. Чемпионат Словении	http://www.rokometna-zveza.si
Гандбол. Чемпионат Словакии	http://www.slovakhandball.sk
Гандбол. Чемпионат Турции	http://www.thf.gov.tr
Гандбол. Чемпионат Украины	http://www.handball.net.ua
Гандбол. Чемпионат Финляндии	http://finnhandball.net
Гандбол. Чемпионат Франции	http://www.ff-handball.org
Гандбол. Чемпионат Хорватии	http://www.hrs.hr
Гандбол. Чемпионат Чехии	http://www.chf.cz
Гандбол. Чемпионат Швейцарии	http://handball.ch
Гандбол. Чемпионат Швеции	http://www.svenskhandboll.se
Гандбол. Чемпионат Эстонии	http://www.handball.ee
Гандбол. Чемпионат Южной Кореи	http://www.handballkorea.com

При определении статистических показателей бейсбольных матчей источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах, если в Линии не указано иное:

Бейсбол. MLB	http://www.mlb.com
Бейсбол. NPB	http://www.npb.or.jp
Бейсбол. LMP	http://www.lmp.mx

При определении статистических показателей матчей по хоккею с мячом источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах, если в Линии не указано иное:

Хоккей с мячом. Матчи сборных	http://www.worldbandy.com
Хоккей с мячом. Чемпионат Норвегии	http://www.bandyforbundet.no
Хоккей с мячом. Чемпионат России	http://www.rusbandy.ru
Хоккей с мячом. Чемпионат Финляндии	http://www.finbandy.fi
Хоккей с мячом. Чемпионат Швеции	http://www.svenskbandy.se

При определении статистических показателей матчей по хоккею на траве источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах, если в Линии не указано иное:

Хоккей на траве. Матчи сборных	http://www.fih.ch
Хоккей на траве. Евролига	http://www.ehlhockey.tv
Хоккей на траве. Чемпионат Англии	http://www.englandhockey.co.uk
Хоккей на траве. Чемпионат Бельгии	http://hockeybelgium.lesoir.be
Хоккей на траве. Чемпионат Германии	http://www.hockeyliga.de
Хоккей на траве. Мужчины. Чемпионат Индии	http://hockeyindia.org
Хоккей на траве. Чемпионат Италии	http://www.federhockey.it
Хоккей на траве. Чемпионат Нидерландов	http://www.hockey.nl
Хоккей на траве. Мужчины. Чемпионат Нидерландов	http://www.hockey.org

При определении статистических показателей матчей по футболу источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах, если в Линии не указано иное:

Футзал. Чемпионат Бразилии	http://www.futsaldobrasil.com
Футзал. Чемпионат Испании	http://www.lnfs.es
Футзал. Чемпионат Италии	http://www.divisionecalcioa5.it
Футзал. Чемпионат Польши	http://futsalekstraklasa.pl
Футзал. Чемпионат Португалии	http://www.futsalportugal.com
Футзал. Чемпионат России	http://www.amfr.ru

Футзал. Чемпионат Румынии	http://www.frf.ro
Футзал. Чемпионат Чехии	http://www.fotbal.cz
Футзал. Чемпионат Японии	http://www.fleague.jp

При определении статистических показателей матчей по флорболу источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах, если в Линии не указано иное:

Флорбол. Матчи сборных	http://www.floorball.org
Флорбол. Чемпионат Финляндии	http://floorball.fi
Флорбол. Чемпионат Чехии	https://www.ceskyflorbal.cz
Флорбол. Женщины. Чемпионат Швеции	http://www.innebandy.se
Флорбол. Чемпионат Швейцарии	http://www.swissunihockey.ch

При определении статистических показателей матчей по водному поло источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах, если в Линии не указано иное:

Водное поло. Матчи сборных	http://www.fina.org
Водное поло. Еврокубки	http://www.len.eu
Водное поло. Чемпионат Венгрии	http://www.mvlsz.hu
Водное поло. Чемпионат Греции	http://www.koe.org.gr
Водное поло. Чемпионат Испании	http://www.rfen.es
Водное поло. Чемпионат Италии	http://www.federnuoto.it
Водное поло. Чемпионат России	http://www.waterpolo.ru
Водное поло. Чемпионат Сербии	http://www.waterpoloserbia.org
Водное поло. Чемпионат Хорватии	http://www.hvs.hr

При определении статистических показателей теннисных матчей источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах, если в Линии не указано иное:

Теннис. Турниры ATP	http://www.atpworldtour.com
Теннис. Турниры WTA	http://www.wtatennis.com
Теннис. Турниры ITF	http://www.itftennis.com

При определении статистических показателей матчей по регби источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах, если в Линии не указано иное:

Регби. Кубок Мира	http://www.irb.com
Регби. Amlin Challenge Cup	http://www.ercrugby.com
Регби. Currie Cup	http://www.sarugby.co.za
Регби. Heineken Cup	http://www.ercrugby.com
Регби. ITM Cup	http://www.itmcup.co.nz
Регби. LV Cup	http://www.lv.com
Регби. RaboDirect PRO12	http://www.rabodirectpro12.com
Регби. Австралийская национальная лига	http://www.nrl.com
Регби. Европейская Суперлига	http://www.superleague.co.uk
Регби. Чемпионат Англии. Премьер-Лига	http://www.premiershiprugby.com
Регби. Кооперативный Чемпионат	http://www.rugbyleaguechampionships.co.uk
Регби. Чемпионат Франции	http://www.lnr.fr

При определении статистических показателей матчей по боксу источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах, если в Линии не указано иное:

Бокс	http://rusboxing.ru
Бокс	http://boxrec.com

При определении статистических показателей матчей по смешанным боевым искусствам источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах, если в Линии не указано иное:

Смешанные боевые искусства	http://unionmma.ru
Смешанные боевые искусства. Bellator	http://www.bellator.com
Смешанные боевые искусства. UFC	http://ufcstats.com
Смешанные боевые искусства. ACA	http://www.aca-mma.com
Смешанные боевые искусства. Bellator	http://www.bellator.com
Смешанные боевые искусства. M-1 Challenge	http://www.mixfight.ru
Смешанные боевые искусства. CAGE	http://www.mmafinland.fi
Смешанные боевые искусства. Legacy FA	http://lfafighting.com
Смешанные боевые искусства. Cage Warriors	http://www.cagewarriors.com
Смешанные боевые искусства. Fight Nights Global	http://fightnights.ru

При определении статистических показателей матчей по рестлингу источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах, если в Линии не указано иное:

Рестлинг	http://www.wwe.com
----------	---

[Оглавление](#)

Правила пополнения и вывода средств

- Никогда не играйте на деньги, которые вы не можете позволить себе потерять и имейте в виду, что азартные игры - это не способ зарабатывания денег. Азартные игры могут быть незаконными в той юрисдикции, в которой вы находитесь; Если это так, вы не имеете права использовать свою банковскую карту или какой-либо другой способ оплаты для совершения транзакции.
- Пополнить и снять денежные средства со счета можно различными способами, а именно: с использованием банковских карт, электронных кошельков, интернет-банкинга, платежных систем, терминалов самообслуживания и пр. Полный перечень способов пополнения и вывода денежных средств представлен в разделе **"Расчеты"**.
- Зачисление средств на счет происходит моментально или согласно правил платёжной системы. БК не несет ответственности за незачисление средств на игровой счет в оговоренные сроки, если такая задержка возникла по вине третьих лиц (недоступность каналов, сбои в работе платежных систем и т.п.).
- Запрещается использовать чужие карты и кошельки. Данные владельца кошелька или карты должны совпадать с данными владельца игрового счета. При каждом пополнении игрового счета Клиент гарантирует, что депонируемые средства по праву принадлежат Клиенту и что эти средства не были получены каким-либо незаконным путем. Компания оставляет за собой право запросить источник происхождения средств.
- Компания оставляет за собой право устанавливать на игровой счет Клиента ограничения на максимальный депозит в день/месяц, максимальную сумму вывода с игрового счета в день/месяц, количество выводов средств с игрового счета в день/месяц.
- Все заявки на снятие средств обрабатываются круглосуточно. Компания оставляет за собой право выполнения любой заявки на вывод в течение 72 часов с момента подачи заявки.
- Вывод средств возможен только по тем реквизитам, по которым осуществлялось пополнение. При пополнении счета различными способами вывод средств должен быть пропорционален сумме пополнения.
Количество заявок на вывод средств не может превышать трех в календарные сутки. По решению Букмекерской конторы в каждом конкретном случае количество запросов на вывод средств может быть изменено. При этом оплату комиссии платежных систем за вывод средств Букмекерская контора вправе возложить на клиента.
- Если при снятии сумма поставленных средств меньше суммы внесенных всеми способами за все время, то комиссию за вывод оплачивает клиент. В особых случаях комиссия за

вывод может быть оплачена клиентом по решению БК.

9. Компания оставляет за собой право осуществить вывод средств с игрового счета Клиента любым способом на свое усмотрение, включая определение комиссии, лимитов на количество и сумму транзакций.
10. Компания оставляет за собой право отказать в выводе средств любым из доступных способов, если игровой счёт используется не в игровых целях, а также если суммы пополнения или вывода средств с игрового счета не соответствуют суммам размещенных ставок - на сумму внесенных средств обязательно должны быть сделаны ставки.
11. Согласно п.17 Общих положений Компания оставляет за собой право идентификации получателя средств и право проверки используемых на счете платежных реквизитов, а именно запрашивать копии обеих сторон банковских карт, банковские выписки, скриншоты личных кабинетов платежных систем, использованных для пополнения игрового счета.
В случае несоответствия имени Клиента и имени владельца банковской карты либо кошелька в платежной системе, Букмекерская контора имеет право вернуть средства на счета владельцев электронных кошельков и/или банковских карт без предварительного уведомления; признать недействительными любые ставки(пари) Клиента, сделанные с использованием этих средств; отказать в выплате любого Выигрыша и заблокировать счет.
12. Платежный пароль:
Для дополнительной безопасности при осуществлении операций по выводу средств со счета клиент может создать платежный пароль, для чего необходимо войти в историю счета, затем в «реквизиты счёта» и нажать «создать платежный пароль». Сразу после этого он будет отображен на том же месте в реквизитах счета. Платежный пароль будет показан единожды, поэтому необходимо сохранить полученный пароль в надежном месте, недоступном для посторонних лиц.
В случае утраты платежного пароля необходимо подать заявку на смену платежного пароля, для чего необходимо войти в историю счета, затем в «реквизиты счета» и нажать «сбросить платежный пароль». Через 72 часа откроется возможность создать новый пароль на том же месте в реквизитах счета. В течение этих 72-х часов операции по выводу средств со счета будут недоступны.
В целях безопасности при неправильном введении платежного пароля (более 2-х раз) возможность повторного запроса блокируется на некоторое время.
13. Клиент несёт ответственность за дальнейшее обновление данных, представленных при регистрации.

[Оглавление](#)